# SuperX-Entwicklerhandbuch



www.MemText.de

- Daniel Quathamer danielq@memtext.de
- Meikel Bisping mbisping@memtext.de

http://www.superx-projekt.de

Version 3.5

Stand 28.5.2007

Download als PDF-Datei

1			
		ten in SuperX 3.5	
2		und Änderung von Masken	
		rial	
	_	gangspunkt	
	2.1.1.1	Das Beispiel	
	2.1.1.2	Hintergründe	
	2.1.1.2.1		
	2.1.1.2.2	-F	
	2.1.1.2.3		
	2.1.1.3	Maskendefinition	
	2.1.1.3.1		
	2.1.1.3.2		
	2.1.2 Fazit		21
		te Maskenprogrammierung: Freemarker Templatessische Verarbeitung	
	2.2.2 Freel	Marker Transformation	22
	2.2.2.1	Übersicht	22
	2.2.2.2	Programmieren mit FreeMarker.	23
	2.2.2.2.1	Zugriff auf Java-Objekte im Datenmodell	24
	2.2.2.2.2	if-Abfragen	24
	2.2.2.2.3	Variablen	24
	2.2.2.2.4	has_content	27
	2.2.2.2.5	ForEach	27
	2.2.2.2.6	ForNextSchleifen: List	27
	2.2.2.2.7	Makros und Funktion	28
	2.2.2.3	Special tricks	28
	2.2.2.4	SQL-Lingua Franca	28
	2.2.2.5	Allgemeine FM-Makros/Funktionen	30
	2.2.2.6	Spezielle Möglichkeiten bei Sicht-Feldern	30
	2.2.2.6.1	allNeededKeys – für temporäre Datentabellen	30
	2.2.2.6.2	keysToRoot – für Verteilschritte	31
	2.2.2.6.3	elements- für Schleife über ausgewählte Knoten	31
	2.2.2.6.4	Zugriff auf einzelne Knoten im Baum	32
	2.2.2.7	Grundgerüst für neue Abfragen	33
	2.2.3 Date	nbankunabhängigkeit	34
	2.2.4 Zugr	iff auf Konstantentabelle und Hochschulinfo	35
	2.2.5 Sx_r	epository	35
	2.2.6 Abfr	agen mit variabler Spaltenzahl	36
	2.2.7 Tool	einsatz	39
	2.2.7.1	Jedit	39
	2.2.7.1.1	FreeMarker-Syntax Highlighting	40
	2.2.7.1.2	Folding	40
	2.2.7.2	sx_masken_sql_update.x	40
	2.3 Abfrager	nentwurf mit SuperX-Sichten	41
	_	äge verstecken oder nicht-selektierbar machen	
	2.3.2 User	-/Gruppenrechte	44

Benutzung der Sichten in Masken	44
Alt. Hierarchien aus CoB	45
zielle Details	
ragemakros (einschl. Schleifen u. Grafiken)	46
Makros und Sichten	
Makro-Schachtelung	47
Schleifenfunktion	48
1 Grundlagen	48
Schleife über ein anderes Makro	48
Spezielle Auswahlwerte hinterlegen	49
Zukünftig: Feldnamen-Synonyme	50
Aktionen (Grafikerzeugung)	51
1 Grundlagen	51
2 Grafikerstellung	51
.6.2.1 Grundlagen	51
.6.2.3 Säulendiagramme	53
.6.2.4 Balkendiagramme	53
-	
_	
kzeuge zur Masken-Entwicklung Shell-Scripte	
1 Masken-Verwaltung	63
.1.1.1 Eine Maske suchen	63
.1.1.2 Eine Maske sichern und entladen	63
.1.1.3 Eine Maske neu einfügen	64
.1.1.4 Eine Maske löschen	65
Änderungen an einer Maske vornehmen	65
Das Access-Frontend	65
Maskenverwaltung mit MS Access	66
Weitere Tools	67
SQLWorkbench	68
Entwicklungsservlet für SuperX-Abfragen	69
Č	
6 . 6	
1 7	
Erzeugen eines Stylesheets	
	Alt. Hierarchien aus CoB zielle Details Felder auf der Maske verstecken

2.7.6.3	Anpassung an Lesegeräte	75
2.7.6.4	Erweiterungen des XML-Frontends	77
2.7.6.4.1	Navigationsspalten im XML-Frontend	77
2.7.6.4.2	Hierarchieebenen in Ergebnisspalten	79
2.7.6.4.3	PDF-Export	81
2.7.6.4.4	Excelexport	82

## 1 Historie

## 1.1 Neuigkeiten in SuperX 3.5

Es gibt ein einige Neuerungen in SuperX3.5:

- Anlegen von Abfragen mit variabler Spaltenzahl (S. 36)
- Anlegen von Hierarchieebenen (S. 79) in Spalten (einschließlich Aufklappmöglichkeit)
- Möglichkeit zum Anlegen versteckter oder nicht selektierbarer Einträge (S. 43) in Sichten
- Spezielles Entwicklungsservlet (S. 69)

## 2 Erzeugung und Änderung von Masken

Die Abfragemasken liefern die Daten aus den Basissystemen an das SuperX-Frontend aus. Einige Abfragen zur Administration sind im Kernmodul enthalten, die Abfragen zu den Basissystemen sind in den jeweiligen Modulen enthalten. Die Abfragen in der Administration erlauben es, neue Masken anzulegen, zu kopieren und zu löschen.



Um den Austausch von Abfragen innerhalb der Hochschulen zu erleichtern ("Abfragen-Pooling" über die SuperX-Website), sollten die Masken immer im Nummernkreis xxxx0000 bis xxxx9990 liegen, wobei xxxx der von der HIS verwandten Hochschulnummer entspricht. Die Zehnerschritte ergeben sich daraus, dass die dazwischen liegenden Nummern für die Maskenfelder (Tabelle felderinfo) reserviert sind<sup>i</sup>.

Im Folgenden finden Sie allgemeine Hinweise für die Verwaltung der Masken.

Die Masken lassen sich browserbasiert, über UNIX-Shellscripte, und über Access administrieren.

Weitergehende Möglichkeiten bietet aber das XML-Frontend (Möglichkeit der Editierung von großen text-Feldern bei Postgres als Datenbanksystem). Nach der Anmeldung haben Administratoren das Recht, Masken zu löschen, zu kopieren und erzeugen. Die einzelnen Felder der Masken lassen sich direkt in der Datenbank oder z.B. mit MS Access (S. 66) verändern. Im Applet sind nur grundlegende Verwaltungsoperationen möglich. Sie sind als Ersatz für die UNIX-Scripte gedacht.

Folgende "Abfragen" zur Maskenverwaltung gibt es im Sachgebiet Administration:

Darunter im Ast "Felder" gibt es noch folgende Abfragen:

Darüberhninaus gibt es (nur unter Postgres) die Masken zur Pflege von Masken bzw. Feldern

- Maske kopieren
- Maske löschen
- Feld kopieren
- Feld löschen
- Maske suchen
- Feld suchen

Maske kopieren. Wie im UNIX - Script (S. 64) wir eine Maske in eine neue Maske kopiert, und alle zugehörigen Tabellen werden aktualisiert. Zusätzlich wird auch der Eintrag im Themenbaum gemacht. Bei der Nummer der Maske (tid) sollten Sie das Nummernschema von SuperX einhalten, um in Zukunft Abfragen-Pooling (S. 6) zu ermöglichen.

**Maske löschen**. Wie im UNIX-Script (S. 65) werden Masken aus allen dazugehörigen Tabellen entfernt. Zusätzlich wird auch der Eintrag im Themenbaum gelöscht. Zur Sicherheit muss die Nummer der Maske manuell eingegeben werden.

Maske suchen. Sie können Masken suchen und im XML-Frontend komfortabel editieren. Schränken Sie Ihre Auswahl auf ein Sachgebiet ein, und drücken Sie "Abschicken". Sie erhalten eine Liste mit "Treffern", und rechts befinden sich jeweils Buttons zum ansehen bzw. editieren einer Maske. Die Maske läuft nur unter Postgres, weil Informix kein direktes Bearbeiten von Blob-Feldern mit sql unterstützt.

Feld suchen. Sie können analog zu "Maske suchen" auch Felder suchen und bearbeiten.

Die Abfragen sind selbsterklärend; das Erzeugen neuer Masken, Löschen vorhandener Masken und Kopieren vorhandener Masken ist nur für Userkennungen möglich, die in der Tabelle userinfo im Feld administration den Wert 1 haben. Natürlich sollten die Abfragen sehr vorsichtigt benutzt werden, sie sind die einzigen Abfragen in SuperX, die tatsächlich Änderungen an der Datenbank vornehmen können.

#### 2.1 Ein Tutorial

Im Folgenden wollen wir zeigen, wie Abfragemasken in SuperX arbeiten und wie man die Ergebnisdarstellung von Abfragen verändern kann. Wir zeigen dies am Beispiel der Abfrage **Studierende (Zeitrei-he)**.

Erforderliche Kenntnisse:

- SQL und Datenbankbedienung
- Grundkenntnisse zu SuperX

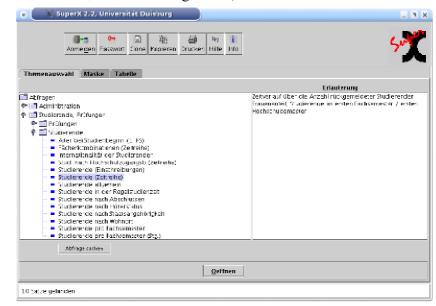
## 2.1.1 Ausgangspunkt

## 2.1.1.1 Das Beispiel

Der Ausgangspunkt ist ein Beispiel aus dem SOS-Modul.

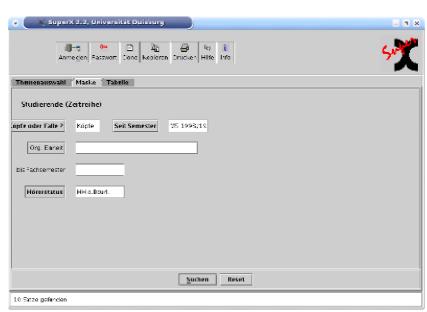
(Klicken Sie jeweils auf die Grafiken, um sie zu vergrößern).

Wir wählen aus dem Themenbaum im Bereich Studierende die Abfrage "Studierende (Zeitreihe)".



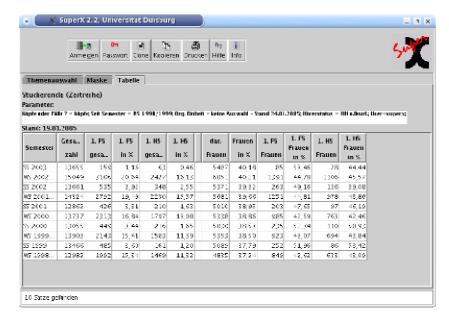
Die Abfrage liefert eine Statistik über Studierende im Laufe von mehreren Semestern, je nach 1. Fachsemester, 1. Hochschulsemester und Geschlecht. Die folgende Abbildung zeigt die Maske:

Die Abbildung zeigt die Auswahlfelder der Maske. Wir wählen für den Zeitraum im Feld "Seit Semester" das WS 1998/1999.



Wenn wir "Suchen" drücken, erscheint folgende Ergebnisdarstellung:

Die Tabelle zeigt in der ersten Spalte die Semester, dann die Gesamtzahl der Studierenden und die Studierenden im 1. Fachsemester.



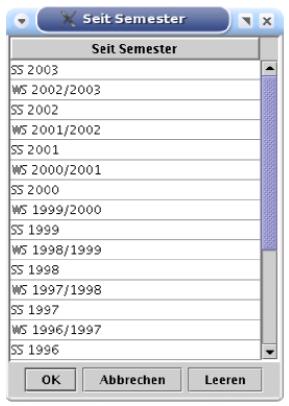
## 2.1.1.2 Hintergründe

Wie werden nun Felder in den Auswahlmasken gefüllt, und wie werden die Ergebnisse in SuperX ermittelt?

#### 2.1.1.2.1 Die Felddefinitionen

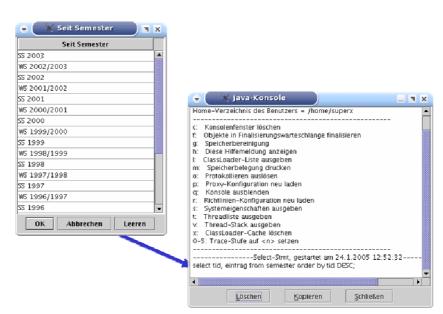
Gehen wir kurz zurück zur Auswahlmaske. Jedes Feld der Maske, z.B. "Seit Semester", ist ein Datensatz in der Tabelle felderinfo. Dort finden Sie Angaben zum Namen, Inhalt und Layout des Feldes. Gehen wir zunächst zum Inhalt des Feldes: Die Liste der Semester.

Beim Klick auf das Feld Semester erhalten wir eine Reiche von Semestern zur Auswahl. Die Liste ist absteigend sortiert.



Um den Inhalt des Feldes zu erläutern, wollen wir kurz auf eine nützliche Funktion bei der Abfragenentwicklung hinweisen, die Java-Konsole. Wenn Sie die Java-Konsole in der Systemsteuerung aktiviert
haben, dann können Sie im Browser die Konsole anzeigen lassen. Im Mozilla z.B. gehen Sie in das Menü
"Werkzeuge"->"Web-Entwicklung" und dort auf "Java Konsole". Im Internet Explorer machen Sie einen
Doppelklick auf das Apfelmännchen bzw. eine Kaffeetasse (Java-Symbol je nach Java-Version) unten
rechts in der Shortcut-Leiste des Betriebssystems.

Beim Klick auf den Button "Semester" sehen wir in der Konsole folgenden SQL-Befehl unten rechts.



Die SQL-Anweisung liefert aus der Tabelle semester die Felder tid ("Tupelidentifier") und eintrag (der Volltext des Semesters). Der Schlüssel des Feldes tid ist unsichtbar, sorgt aber dafür, dass die Sortierung richtig erfolgt.

Hier sehen Sie einen Screenshot der Tabelle semester (Auszug) direkt in der Datenbank. Die Nummerierung ist fünfstellig und besteht aus Jahr (vier Stellen) und 1 für Sommer- und 2 für Wintersemester.

tid	eintrag
19921	SS 1992
19922	WS 1992/1993
19931	SS 1993
19932	WS 1993/1994
19941	SS 1994
19942	WS 1994/1995
19951	SS 1995
19952	WS 1995/1996
19961	SS 1996
19962	WS 1996/1997
19971	SS 1997
19972	WS 1997/1998
19981	SS 1998
19982	WS 1998/1999
19991	SS 1999
19992	WS 1999/2000
20001	SS 2000
20002	WS 2000/2001
20011	SS 2001
20012	WS 2001/2002
20021	SS 2002
20022	WS 2002/2003
20031	SS 2003
-	

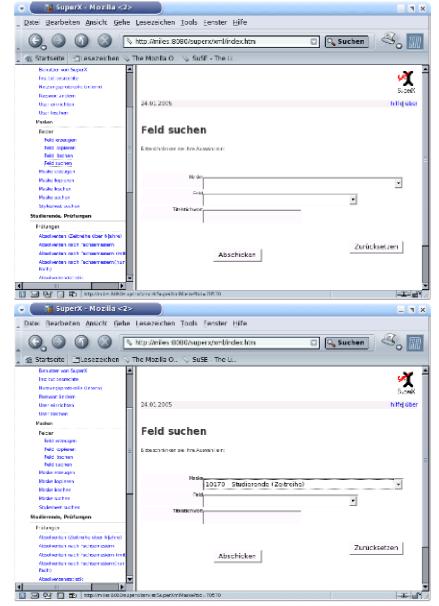
## 2.1.1.2.2 Speichern der Felddefinition: die Tabelle felderinfo

Wo wird nun in SuperX die Felddefinition gespeichert? Viele Scripte in SuperX werden selbst in Datenbanktabellen abgelegt, die Tabelle felderinfo enthält die relevanten Angaben für die Felder.

Um dies zu sehen, öffnen wir ein Formular im XML-Frontend, dort befinden sich Bearbeitungsformulare für Felder und Masken.

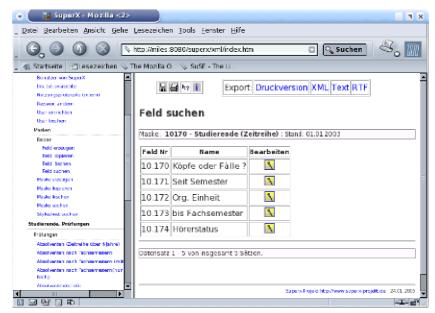
Im Themenbaum des XML-Frontends finden wir den Menüpunkt "Feld suchen". Rechts erscheint ein leeres Formular.

In dem Formular wählen wir die Abfrage Studierende Zeitreihe aus. Zusätzlich sehen wir auch die Nummer der Maske (10170), das ist bei der Maskenbearbeitung ganz nützlich.



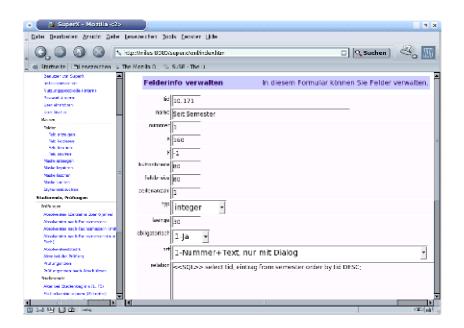
Wenn wir hier Abschicken drücken, erscheint folgendes Bild:

Die Maske enthält fünf Felder; wir sehen die Nummer des Feldes und den Namen. Rechts daneben befindet sich ein Knopf zum Bearbeiten des Feldes.



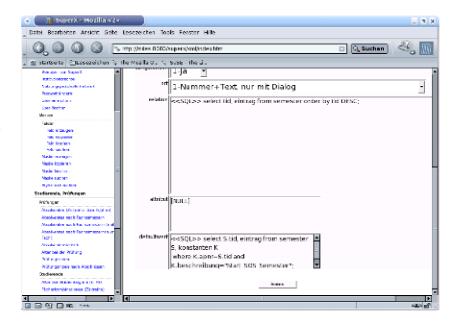
Ein kleiner Hinweis an dieser Stelle: Die Felder werden in der Tabelle masken\_felder\_bez der Maske Nr. 10170 zugeordnet. Wir zählen also bei Feldnummern in Einer-Schritten von der Maskennummer aus hoch. Aus diesem Grunde wählen wir bei Maskennummern Intervalle von mindestens 10, die nächste Maske wäre also mit 10180 nummeriert.

Wir wählen nun das Feld "Seit Semester", und gelangen in ein Bearbeitungsformular der Tabelle felderinfo. Wir sehen Name, Nummer, Position auf der Maske, Breite und Typ des Feldes (ganzzahlig). Das Feld ist obligatorisch, und von der Art Nr. 1 (Nummer + Text, mit Dialog).



Ganz unten sehen Sie das Feld "relation", in dem nach einem Steuerungszeichen <<sql> der SQL-Befehl steht, den wir vorhin in der Java-Konsole gesehen haben.

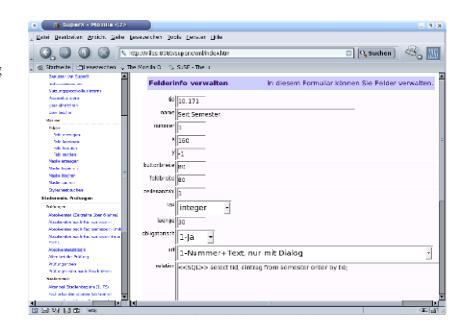
Der Vollständigkeit halber zeigen wir hier den Rest der Tabelle. Unten ist noch der Defaultwert für das Feld angegeben, ebenfalls ein SQL-Ausdruck.



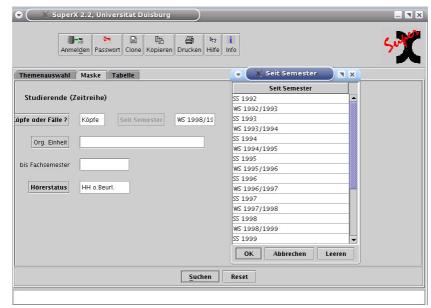
SuperX liest also aus der Datenbank die Scripte für eine Maske bzw. für ein Feld aus einer Tabelle, und führt Sie dann in der Datenbank aus.

## 2.1.1.2.3 Änderung einer Felddefinition

Wir können nun spassenshalber das Feld ändern, um die Sortierung anzupassen. Wir löschen im feld Relation das Wort "DESC", und schicken die Änderung ab.



Nun müssen wir im Applet die Maske einmal neu in der Themenauswahl öffnen, dann wird das neue Script aus der Datenbank geladen. Wenn wir dann in der Maske auf "Seit Semester" klicken, erscheinen die Semester in aufsteigender Reihenfolge.



Auf diese Art und Weite können wir alle Maskenfelder bearbeiten. Die restlichen Attribute in der Tabelle felderinfo sind im **Adminstrationshandbuch Kernmodul** erläutert.

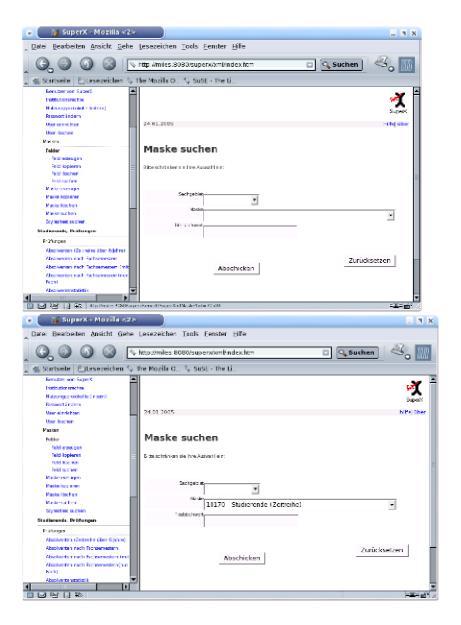
#### 2.1.1.3 Maskendefinition

So weit so gut, wir können nun also Felder ändern. Wie können wir nun die Ergebnistabellen bearbeiten?

SuperX arbeitet hier ebenfalls mit SQL-Scripten, die als Felder in einer Tabelle gespeichert sind. Die Tabelle lautet maskeninfo. Wir können uns diese Tabelle ebenfalls im XML-Frontend anschauen:

Im Themenbaum wählen wir Maske suchen. Es erscheint rechts eine Auswahlmaske ohne Vorbelegung.

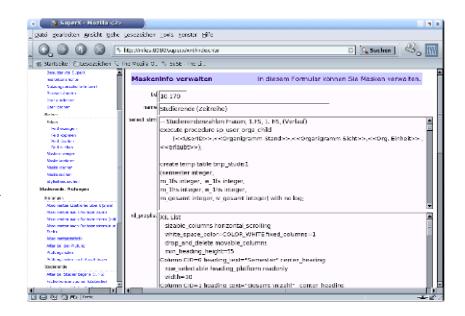
Dort wählen wir wieder die Abfrage **Studierende (Zeitreihe)** aus.



Als Ergebnis sehen wir unsere Maske sowie zwei Bearbeitungsbuttons. Wir wählen den ersten Button, **Bearbeiten**.



Wir gelangen in das
Bearbeitungsformular
der Maske. Neben der
Nummer der Maske
sehen wir den Namen
und die Felder select\_stmt und
xil\_proplist. Das
Feld select\_stmt enthält das SQL-Script,
und xil\_proplist die
Ergebnisdarstellung.



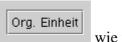
#### 2.1.1.3.1 Abfragen in Maskendefinitionen

Das Script in select\_stmt ist relativ lang, wir wollen es daher nur Auszugsweise kommentieren. Allgemein formuliert arbeiten wir so:

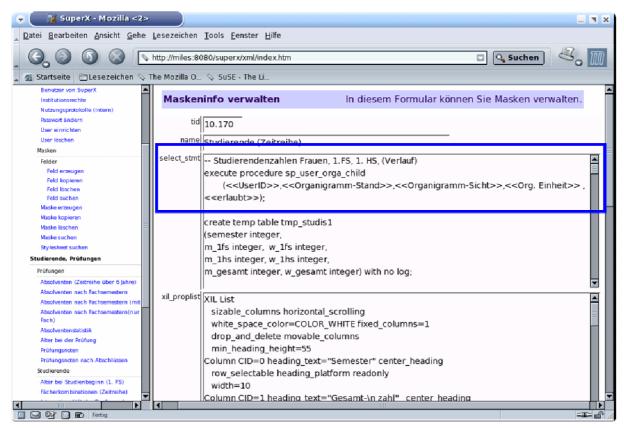
- 1. Zunächst werden die Eingaben in den Auswahlfeldern ausgewertet und eine Ergebnismenge ermittelt, meist in Form einer temporären Tabelle.
- 2. Diese Tabelle wird mit den Hilfstabellen in der Datenbank gejoined, und es wir eine Ergebnistabelle berechnet. Ggf. werden noch Summen oder Prozente berechnet, meist benötigen wir dazu weitere temporäre Tabellen.
- 3. Der letzte select im Feld select\_stmt enthält die Ergebnistabelle, die das Applet empfängt. Mit Hilfe der xil\_proplist werden die Spaltenüberschriften- und Breiten gesetzt, und das Ergebnis wird angezeigt.
- 4. Direkt danach wird die letzte temporäre Tabelle gedroppt, und die Datenbankverbindung wird an das SuperX-Servlet zurückgegeben.

Am Anfang eines SQL-Scriptes werden die Auswahlfelder ausgewertet, die der Anwender angeklickt

hat, bevor er Suchen gedrückt hat. So wird z.B. das Feld



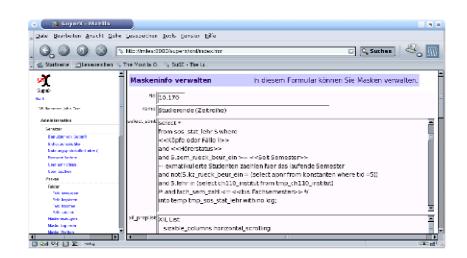
wie folgt interpretiert:



Die Prozedur "execute procedure..." steht am Anfang von fast jeder SuperX-Abfrage und ermittelt eine temporäre Tabelle tmp\_ch110\_institut, die die ausgewählten Lehreinheitsnummern enthält<sup>ii</sup>. Konkret wird der Passus "<<Org. Einheit>>" durch den Schlüssel ersetzt, der in der Maske ausgewählt wurde. Es handelt sich also bei SuperX-Abfragen um dynamisches SQL.

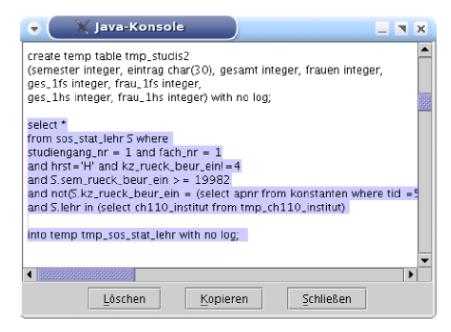
Die Lehreinheiten wiederum werden dann mit der Hilfstabelle sos\_stat\_lehr gejoined, die eine Statistik von allen Lehreinheiten und Semestern enthält<sup>iii</sup>. Die Einschränkungen durch die Maskenfelder Köpfe oder Fälle, Seit Semester und Hörerstatus sieht in SQL wie folgt aus:

Für "Köpfe oder Fälle" etc. finden wir hier nur Platzhalter. Alle relevanten Sätze werden in die temporäre Tabelle tmp\_sos\_stat\_lehr selektiert (Syntax von Informix, bei Postgres sieht das etwas anders aus).



Wenn das Script abläuft, werden die Platzhalter ersetzt. In der Java-Konsole sieht das so aus:

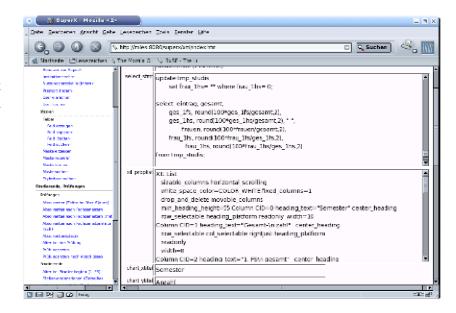
Statt "<<Köpfe oder Fälle>>" finden wir den **SOL-Ausdruck** studiengang\_nr=1 and fach\_nr=1, der Hörerstatus ist auf "H" codiert, und die Beurlaubten (Status 4) werden ausgefiltert. Das Semes**ter** muss >= 19982 sein, die Exmatrikulierten (Status 5) werden ebenfalls ausgefiltert, und die relevanten Lehrheinheiten werden ausgewählt.



Der letzte Select enthält die Ergebnistabelle: "select eintrag...".

Das Feld eintrag enthält den Volltext des Semesters, gesamt die Gesamtsumme, ges\_1fs die Gesamtsumme der Studierenden im 1.FS etc.

In der XIL-Proplist sehen Sie schon die Überschriften in der Ergebnistabelle.



Ein kurzer Hinweis zur xil\_proplist: Spaltenüberschriften sind von 0 aufsteigend durchnummeriert, und die Überschriften selbst können durch "\n" mit Zeilenumbrüchen versehen werden. Pro Überschrift wird ein Absatz formuliert, u.a. auch die Breite der Spalte. Alle anderen Angaben werden zur Zeit noch nicht auswertet<sup>iv</sup>. Wichtig ist dass eine Spalte pro Absatz definiert ist.

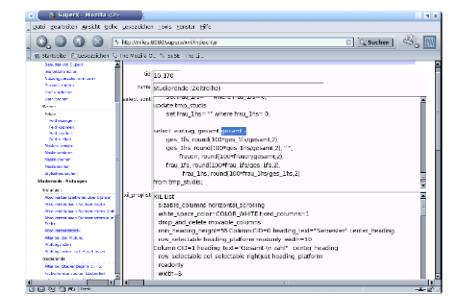
## 2.1.1.3.2 Änderung einer Abfrage

Stellen wir uns nun vor, will wollten die Abfrage dahingehend ändern, dass wir in der Ergebnistabelle statt der Studierenden im 1. FS die Studierendem im 2.-Xten Fachsemester sehen wollen. Das ist eine recht anschauliche Übung, dazu ändern wir den letzten select<sup>v</sup>.

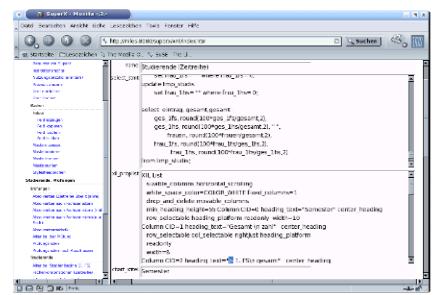
## Erzeugung und Änderung von Masken

Wir schreiben vor das Feld ges\_1fs den Ausdruck

"gesamt -".

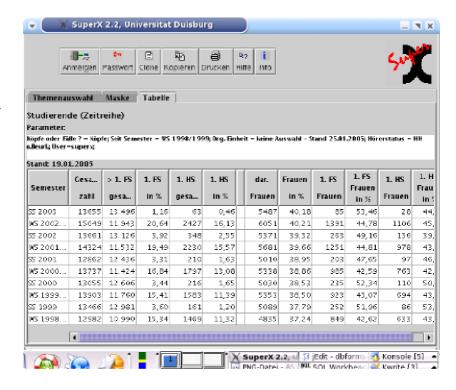


Dann müssen wir die Spaltenüberschrift ändern, Spalte 2 ergänzen wir am Anfang um ein ">"-Zeichen.



Und wenn wir dann die Maske im Themenbaum neu auswählen und ablaufen lassen, erhalten wir folgendes Ergebnis:

Die dritte Spalte zeigt nicht mehr die Studierenden im 1. Fachsemester, sondern den Rest. Alle anderen Spalten haben sich nicht verändert.



#### **2.1.2** Fazit

So viel zu unserem Einstieg in die Abfragengestaltung. Wir sehen, dass mit den Bordmitteln der Datenbank (Stored Procedures) und dem dynamischen SQL fast beliebige Statistiken generierbar sind. Die hohe Flexibilität erkaufen wir uns mit einer recht hohen Hürde beim Einstieg, außerdem ist die Arbeit nicht gerade "visuell".

Nützliche Hilfsmittel sind SQL-Generatoren wie z.B. die SQLWorkbench von Thomas Kellerer (www.kellerer.org); bitte beachten Sie dabei, dass die Syntax der zugrunde liegenden Datenbanken berücksichtigt werden muss.

Der nächste Schritt für Sie wäre:

- Gestaltung von Abfragenlayouts im XML-Frontend
- Erkunden weiterer Feldarten- und Typen (z.B. Text- und Datumsfelder), insbes. unseren "Organigramm-Button" für Auswertungen im Bereich Haushalt, Personal etc.
- Zuordnen neuer Felder zu Masken bzw. Entfernen von Feldern
- Entwerfen von Stored Procedures

## 2.2 Erweiterte Maskenprogrammierung: Freemarker Templates

Mit SuperX 3.0 wird eine stark erweiterte Möglichkeit zur Abfragenentwicklung eingeführt. Die OpenSource-Bibliothek *FreeMarker* (www.freemarker.org) wird als Template-Engine eingesetzt. Damit Sie in einer Abfrage die Freemarker Funktionalität benutzen können, muss im Kopf des select\_stmt eine Hinweiszeile

#### --FREEMARKER TEMPLATE

enthalten sein.

## 2.2.1 Klassische Verarbeitung

Die einzelnen Abfragen (auch synonym Masken genannt) enthalten SQL Befehle mit Platzhaltern.

z.B. select monat,sum(betrag) from cob\_busa

where monat=<<Monat>>.

Auf der Maske gibt es ein Feld Monat. Vorm Abschicken des SQL wird << Monat>> durch den gewählten Wert ersetzt.

Ausdrücke die zwischen /\* und \*/ stehen, werden entfernt, falls kein Wert ausgewählt wurde.

Wenn man auf einer Maske z.B. optional auf einen Geldgeber einschränken kann.

Aus

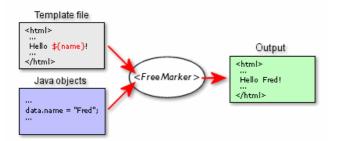
```
z.B. select monat,sum(betrag) from cob_busa
where monat=<<Monat>>.
/* and gege=<<Geldgeber>> */
wenn kein Geldgeber ausgewählt wurde
select monat,sum(betrag) from cob_busa
where monat=1
wenn aber ein Geldgeber ausgewählt wurde statt dessen
z.B. select monat,sum(betrag) from cob_busa
where monat=1
and gege=3;
Achtung:
Der Ausdruck in <<XXX>> darf nur einmal in dem optionalen Block vorkommen.
Falls er zweimal benötigt wird, muss es auf zwei Blöcke aufgeteilt werden.
z.B.
/* and (dr in (<<Deckungsring>>) */
/* or dr2 in (<<Deckungsring>>))*/
```

#### 2.2.2 FreeMarker Transformation

### **2.2.2.1** Übersicht

Nach der klassischen Transformation mit generateSql folgt ggfs. die FreeMarker Transformation.

FreeMarker transformiert eine Vorlage (template) mit Hilfe eines Datenmodells (mit Java Objekten) zu einem Ausgabetext.



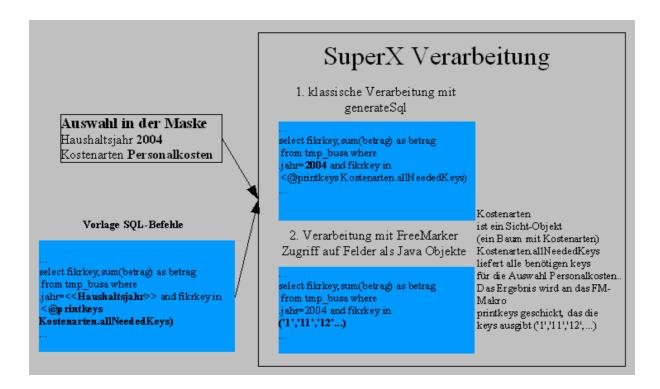
Sehr oft wird es zur Erzeugung von HTML benutzt, wir produzieren statt dessen SQL. Die Java-Objekte im Datenmodell sind die Felder, die auf der Maske zur Auswahl stehen.

Als einfachsten Anwendungsfall könnten wir also für eine Maske mit einem Monatsfeld statt des klassischen SuperX-Tags

select monat,sum(betrag) from tmp\_busa where monat=<<Monat>> auch die FreeMarker Notation nehmen.

select monat,sum(betrag) from tmp\_busa where monat=\${Monat}

#### Ein komplexes Beispiel:



## 2.2.2.2 Programmieren mit FreeMarker

FreeMarker unterstützt praktisch alle Konzepte klassischer Programmiersprachen. Die Tags sind HTML-ähnlich.

## 2.2.2.2.1 Zugriff auf Java-Objekte im Datenmodell

```
Generell geht der Zugriff auf Java-Objekte im Datenmodell mit der Notation ${varname}.

z.B. -- ausgewählte Aggegrierung: ${Aggregierung}

innerhalb von FreeMarker-Befehlen muss ${} weggelassen werden

<#if Aggregierung="stark">

<@printkeys Kostenarten.allNeededKeys/>
```

#### 2.2.2.2 if-Abfragen

Mit Freemarker können Sie z.B. **if-then-Abfragen** in normales SQL einbauen, z.B. um je nach gewünschter Aggregierungsstufe einen unterschiedlichen insert zu benutzen

Der klassische SuperX-Tag <<a href="#">Aggregierung</a>> wird vor der FreeMarker Transformation ersetzt, sodass FreeMarker effektiv zwei Strings vergleicht (if "stark"="stark").

Alternativ könnte den ausgewählten Wert des Felds Aggregierung im Java-Objekt direkt ansprechen. <#if Aggregierung="stark">

Hier braucht kein \${} um Aggregierung, da wir ja schon innerhalb einer FreeMarker-Anweisung sind.

#### **2.2.2.2.3** Variablen

</#if>

```
Mit assign kann man eigene Variabeln definieren.
z.B.

<#assign sortnr=0>

<#assign sortnr=sortnr+1>

insert into ... values (${sortnr},....)

<#if "<<Stichtagsbezogen>>"="NEIN">

<#assign quelltabelle = "sos_statistik">

<#else>

<#assign quelltabelle = "sos_statistik">
```

```
select .... from ${quelltabelle} where ... <<Stichtagsbezogen>> wird von der SuperX-Transformation ersetzt, sodass Freemarker vergleicht: <#if "JA"="NEIN"> oder <#if "NEIN"="NEIN">
```

Auf alle Felder einer Maske kann man neben der klassischen SuperX-Notation <<FELDNAME>> auch per FreeMarker zugreifen. Es ginge z.B. auch

```
<#if Haushaltsjahr=2005>...
insert into ... select ... from ... where jahr=${Haushaltsjahr}
```

(Außerhalb von FreeMarker-Anweisungen, muss die Variable mit \${} umschlossen sein, wenn Leerzeichen oder Sonderzeichen vorkommen muss man die .vars-Notation benutzen,

```
z.B. "alles aufsummieren?"))
```

Wenn man wissen möchte, ob eine Variable mit Inhalt gefüllt ist, kann man dies mit has\_content Abfragen, z.B.

```
<#if lehr_abg?has_content >
```

## Folgender Effekt ist schon mal aufgetreten:

Wenn man ein einer Abfrage z.B. schreibt

```
<#assign sortnr=sortnr+1>
insert into tmp_rs_base
(struktur,text, ch30_fach, kz_fach, fach_nr, ch35_ang_abschluss, sortnr,
...
```

dann klappt das nicht, man muss unter dem assign eine Leerzeile machen:

```
<#assign sortnr=sortnr+1>
insert into tmp_rs_base
(struktur,text, ch30_fach, kz_fach, fach_nr, ch35_ang_abschluss, sortnr,
```

#### Exkurs für Fortgeschrittene: sqlvars

Manchmal wünscht man sich mit FreeMarker auf Variablen zugreifen zu können, die aus der Datenbank gefüllt werden müssten, weil sie nicht als Felder auf der Maske vorkommen.

Allerdings muss die Freemarker-Transformation ja schon laufen, bevor der fertige SQL an die Datenbank geschickt wird, weil Postgres/Informix ja mit FreeMarker-Befehlen nichts anfangen können.

Man kann also nicht so etwas

```
<#assign gegename="select name from fin_geldgeber G where G.xyz=<<XYZ>>">
```

machen, weil die Variable gegename dann einfach nur select... als String enthält, Freemarker hat mit der Datenbank keinen direkten Kontakt.

SuperX wäre aber nicht so krass, wenn es nicht Abhilfe gäbe:

#### man legt einen Block an

```
<sqlvars>
<!-- einfache Variable-->
<sqlvar name="fin_geldgeber_exists">
select sp_table_exists('fin_geldgeber') from xdummy
</sqlvar>
<!-- Listenvariable -- 1. Spalte key (darf nicht null sein!), 2. Spalte name-->
<sqlvar name="geldgeber">
select ggnr,ggname1 from fin_geldgeber
</sqlvar>
</sqlvar></sqlvar></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars></sqlvars</pre>
```

Anschließend kann man in der Abfrage mit FreeMarker auf diese aus der Datenbank gefüllten Variablen zugreifen:

```
<#if fin_geldgeber_exists=1>
insert into .. select * from fin_geldgeber;
<#else>
insert into .. select * from fin_geldgeber;
</#if>
```

Die Variable wird als einfacher Wert erkannt, weil nur eine Spalte im SQL selektiert wurde.

(Achtung: Sofern der Select mehrere Zeilen liefert, wird nur der letzte gefundene Wert hinterlegt, wenn man abfragen möchte, ob überhaupt etwas in der Datenbank gefunden wurde kann man <#if fin\_geldgeber\_exists?has\_content> benutzen)

Die zweite Art von Variable (Geldgeber) wird als Liste von Items geführt und kann in der Abfrage benutzt werden z.B. mit

```
where ggnr in (
<#foreach gg in geldgeber>
${gg.key},
</#foreach>
```

Die erste per SQL eingelesene Spalte,ist das Attribut key, die zweite name.

optional kann auch noch dritte/vierte Spalte mit Strukturinfo eingelesen werden

```
<sqlvar name="geldgeber">
select ggnr,ggname1,klr_geldgeber,strukturint from fin_geldgeber
</sqlvar>
```

In den sqlvars kann auch freemarker-syntax und repository/konstanten benutzt werden, obstruses Beispiel:

```
<sqlvar name="spezial_gege">
<#if K_FIN_Quellsystem=1>
select ggnr,ggname1 from fin_geldgeber where ggnr in ${FIN_Drittmittel}
<#else>
select ggnr,ggname2 from fin_geldgeber where ggnr in ${FIN_Drittmittel}
```

```
</#if>
</sqlvar>
```

#### 2.2.2.4 has\_content

Wenn man wissen möchte, ob eine Variable mit Inhalt gefüllt ist, kann man dies mit has\_content Abfragen, z.B.

```
<#if lehr_abg?has_content >
```

#### 2.2.2.2.5 For Each

FreeMarker kann nicht nur primitive Datentypen wie Strings oder Zahlen verarbeiten, sondern auch Collections. Wenn im Datenmodell eine Collection hinterlegt ist, kann man forEach benutzten.

Das sieht ungefähr so aus

<#foreach eineKostenart in Kostenarten.elements>

-- Auswertung für \${eineKostenart}

</#foreach>

Details siehe bei Sichtfeldern-Schleifen.

#### 2.2.2.2.6 For ... Next ...-Schleifen: List

FreeMarker kann auch eine For-Next-Schleife mit 1-er Schritten erzeugen.

Das sieht z.B. so aus:

```
Erzeugung einer temp.
                             create temp table tmp_aggre \
                             (struktur char(50), text char(200), ch30_fach char(3), sortnr
  Tabelle mit Altersin-
                tervallen
                             <#list 0..30 as i>
   m a18,...,m a20,...
                             m_a${18+(i*2)} decimal(7,2),
                             w_a${18+(i*2)} decimal(7,2),
                             </#list>
                             gesamt decimal (7,2);
 ergibt nach Freemar-
                             create temp table tmp_aggre
                             (struktur char(50), text char(200), ch30_fach char(3), sortnr
   ker-Transformation
                             int,
                             m_a18 \text{ decimal}(7,2),
                             w al8 decimal(7,2),
                             m_a20 \text{ decimal}(7,2),
                             w_a20 \text{ decimal}(7,2),
                             m_a22 \text{ decimal}(7,2),
                             w_a22 \text{ decimal}(7,2),
                             [...]
                             m_a78 \text{ decimal}(7,2),
                             w = 378 \text{ decimal}(7,2),
                             gesamt decimal(7,2);
```

#### 2.2.2.2.7 Makros und Funktion

Es könnten auch Makros und Funktionen (die Werte zurückliefern) definiert werden.

```
<#macro macroname param1 param2>
</#macro>
Auf gerufen werden sie mit
<@makroname> bzw. <@makroname param1 param2 ..>
```

Die Reihenfolge in der Makros definiert werden spielt keine Rolle.

Einige Makros für Datenbankunabhängigkeit (SQL lingua franca) und allgemeine Makros sind in der Tabelle fm\_templates hinterlegt.

```
Diese können mit
<#include "xx"/> eingebunden werden.
```

## 2.2.2.3 Special tricks

```
Kostenarten name = xxx-Name
nur Namen ausgeben:
'${eineKostenart.name[(eineKostenart.name?index_of('-')+1)..(eineKostenart.name?length-1)]}'
<#assign maxEbene=99>
<#if "<<Filter bis Ebene>>"!="">
/* <#assign maxEbene=<<Filter bis Ebene>>> */
</#if>
```

```
<<SQL>> /* execute procedure sp_user_orga_child(<<UserID>>,mdy (1, 1, year(<<Organigramm-
Stand>>)), <<Organigramm-Sicht>>, <<Institution>>, <<erlaubt>>); —notinxmlfrontend */
  /* execute procedure sp_user_orga(<<UserID>>,mdy (1, 1,year(<<Organigramm-Stand>>)),<<Organigramm-
Sicht>>); create temp table tmp_chl10_institut (chl10_institut char(10)); insert into
tmp_chl10_institut select key_apnr from tmp_organigramm; drop table tmp_organigramm; —notinapplet */
 select distinct fb, fb || " - " || ktobez from mbs_projekte_konto where 1=1 and inst_nr in (select
chl10_institut from tmp_chl10_institut) /* and dr in (<<Deckungsring>>) */ /* and jahr = <<Haushalts-
jahr>> */ /* and kap in (<<Kapitel>>) */ order by 2;
```

Achtung - Absatzmarke scheint auch wichtig zu sein

#### 2.2.2.4 SQL-Lingua Franca

Um Abfragen nicht separat für Informix/Postgres entwickeln zu müssen, gibt es FreeMarker SQL-Lingua Françavi Makros.

Einfaches Beispiel:

Aufruf einer Prodedur

Informix
execute procedure sp\_proc();
Postgres
select sp\_proc();

		Informix
FreeMarker	wird transformiert $\rightarrow$	<pre>execute procedure sp_proc();</pre>
<@procedure		Postgres
sp_proc/>;		<pre>select sp_proc();</pre>

procedure ist ein FreeMarker Makro, das definiert ist in der Tabelle fm\_templates, id "SQL\_lingua franca"

## <@informixnolog/>

wenn Informix als Datenbanksystem benutzt wird, wird der Zusatz with no log ausgegeben.

#### selectintotmp

Informix und Postgres unterscheiden sich darin, wie ein select into temp table aufgebaut ist.

Beispiel

Informix

select key,sum(betrag) from cob\_busa where ... group by .... into temp tmp\_busa;

und

**Postgres** 

select key,sum(betrag) into temp tmp\_busa from cob\_busa where ... group by ...;

Um dieses datenbankunabhängig zu halten, gibt es das Makro selectintotmp mit den parametern select (die Spalten), source (Quelltabelle/n) und target (Zieltabelle).

Eine gegebenenfalls nötige where-Bedingung und group by muss als "Body" innerhalb des selectintotmp-Aufrufs angegeben werden.

Die obigen Beispiele können mit FreeMarker mit folgendem Makroaufruf automatisch erzeugt werden.

```
<@selectintotmp select="key,sum(betrag)" source="cob_busa" target="tmp_busa"> where ... group by ..
```

</e>

## 2.2.2.5 Allgemeine FM-Makros/Funktionen

Es gibt eine Reihe von allgemeinen Makros, die für alle Abfragen interessant sind.

Standardmäßig werden Kommentare von der klassischen SuperX-Verarbeitung (generateSql) gelöscht, damit nicht soviel an die DB geschickt wird.

Wenn man aber bei Entwicklungszwecken noch Kommentare drin haben will, kann man das Makro addcomment benutzen.

Da FreeMarker erst nach dem klassischen generateSql ausgeführt wird, kann man Kommentare wieder einfügen.

<@addcomment comment="Hier wirds interessant"/>

#### printkeys

Druckt die Schlüssel aus.

<@printkeys Kostenarten.allNeededKeys/> schreibt z.B. wenn Personalkosten ausgewählt wurde ('1','11','12',...)

Entwicklungsmöglichkeit:

Man könnte bei Bedarf gewisse "künstliche" Schlüssel rausfiltern.

## 2.2.2.6 Spezielle Möglichkeiten bei Sicht-Feldern

Bei Sicht-Feldern (Feldart 12) gibt es besondere Möglichkeiten. Mittels Java-Reflection kann FreeMarker auf Methoden der Objekte im Datenmodell zugreifen.

Bei Sichtfeldern wie Org. Einheit oder Kostenart sind folgende Methoden interessant.

### 2.2.2.6.1 allNeededKeys – für temporäre Datentabellen

Diese Methode liefert alle benötigten Schlüssel.

Wenn bei Org. Einheit oder Kostenart nichts ausgewählt wurde, werden einfach alle im Baum vorhandenen Schlüssel geliefert.

Wenn z.B. Personalkosten ausgewählt wurde, wird nur der Schlüssel von Personalkosten ('1') und dessen Unterknoten (z.B. '11','12') geliefert.

Dafür wird noch das allgemeine Makro printkeys benutzt.

<@printkeys Kostenarten.allNeededKeys/>

Beispiel für Erstellung einer temporären Datentabelle

```
execute procedure sp_user_orga_child
    (<<UserID>>,<<Organigramm-Stand>>,0,<<Institution>>, <<erlaubt>>);
Create temp table tmp_erg (fikr varchar(200), betrag decimal (14,2)) with no log;
select fikrkey,sum(betrag) as betrag from cob_busa B,tmp_ch110_institut T where
B.ch110_institut=T.ch110_institut and
B.jahr=<<Haushaltsjahr>> and fikrkey in
<@printkeys Kostenarten.allNeededKeys />
group by fikrkey
into temp tmp_busa;

(Statt Benutzung der Prozedur sp_user_orga_child könnte man analog verwenden: where B.110_institut in <@printkeys Institition.allNeededKeys/>)
Ggfs. versteckte Knoten werden hier mit ausgegeben.
Bei Kostenstellen-Feldern werden nur erlaubte Einträge ausgegeben.
```

## 2.2.2.6.2 keysToRoot – für Verteilschritte

```
Verteilschritte sind ein ungewöhnliches Konzept.

1
2
3
Schritt 3 ist die Summe aus 1-3.
In Abfragen wird <@printkeys Verteilschritt.keysToRoot/> benutzt (Ab Kernmodul 3.0rc3)
```

#### 2.2.2.6.3 elements- für Schleife über ausgewählte Knoten

Diese Methode liefert eine Collection, entweder über alle Knoten im Sichtbaum oder nur über einen ausgewählten Knoten und deren Kinder.

## Beispiel:

```
<#foreach eineKostenart in Kostenarten.elements>
-- Auswertung für ${eineKostenart}
</#foreach>
```

elements liefert die Knoten genau in der Reihenfolge, in der sie auch im Baum sind.

Alternativ kann man breadthFirstElements oder depthFirstElements angeben.

Dann wird beim Baum zunächst in die Breite/Tiefe gegangen.

Wichtig:

Für eine foreach-Schleife werden auch bei Kostenstellen-Feldern bei eingeschränkten Usern immer alle Knoten ausgegeben

```
z.B. nur Rechte auf 11 und 13 root-Hochschule (Auswahl) fak-Fakultäten (Auswahl) 1-fak1 (Auswahl) 11-Institut 1 13 – Institut 3
```

Es werden alle Knoten durchlaufen, weil (Teil)summenzeilen interessant sein können.

Anders ist es bei Berechnung (Methode subkeys) da werden nur die tatsächlich erlaubten Schlüssel ausgegeben.

### 2.2.2.6.4 Zugriff auf einzelne Knoten im Baum

Im Rahmen einer forEach Schleife bekommt man Zugriff auf einzelne Elemente eines Sichtenbaums. Für die einzelnen Knoten kann FreeMarker wiederum mittels Java-Reflection auf bestimmte Methoden zugreifen.

```
id, name – Zugriff auf den Schlüssel und den Namen des Knotens
```

```
Insert into tmp_erg (fikr , betrag )

SELECT "${eineKostenart.id}" || " " || "${eineKostenart.name}", sum(betrag)

FROM tmp_busa
...
```

**subkeys** – liefert eine Liste mit dem Schlüssel des aktuellen Knotens (z.B. Personalkosten '1') und aller seiner Unterknoten (z.B. '11','12') (auch von versteckten Knoten!)

```
Insert into tmp_erg (fikr , betrag )

SELECT "${eineKostenart.id}" || " " || "${eineKostenart.name}", sum(betrag)

FROM tmp_busa

where fikrkey in <@printkeys eineKostenart.subkeys}

group by 1;

Bei Kostenstellen-Sichten werden nur die erlaubten Knoten ausgegeben,

z.B.

root-Hochschule (Auswahl)
```

```
1-fak1 (Auswahl)
11-Institut 1
13 – Institut 3
```

wenn nichts ausgewählt wurde, root, fak, oder fak1 wird trotzdem nur 11,13 als subkeys ausgegeben, weil nur die selbst erlaubt sind. -> bei foreach (Methode elements ist es anders root, fak, fak1 werden auch mit durchlaufen, weil (Teil)summenzeilen interessant sein können

## strukturInt, strukturStr - beschreibt Art oder Struktur des Knotens

Beispiel: orgstruktur im Organigramm beschreibt, ob ein Knoten eine Lehreinheit oder ein Fachbereich ist (20 bzw. 30)

Diese Strukturinformation ist im Knoten hinterlegt, sofern beim Einlesen der Sicht an Postition 4 und/oder 5 etwas angegeben wurde

(z.B. select name,key\_apnr,parent,orgstruktur from organigramm).

Sie kann z.B. für if-Abfragen zur Aggregierung benutzt werden.

```
<#foreach eineInstitution in Institutionen>
    <#if Aggregierung="stark" and eineInstitution.strukturInt=30>
    ...
    <#else>
    ...
    </#if>
</#foreach>
```

#### nodeattrib - ein Knotenattribut

wenn null oder 0: Knoten ganz normal, 1 versteckt, 2 nicht selektierbar im Baum

## 2.2.2.7 Grundgerüst für neue Abfragen

Voraussetzung:

Feld über das Schleife laufen soll, muss eine Sicht sein (Feldart 12)

Schritt	Beispiel
1. temporäre Daten-	<@selectintotmp
tabellen erstellen	select="ch30_fach,"
	source="sos_statistik S"
	target="tmp_sosstatistik">
	where
	< <köpfe fälle="" oder="">&gt;</köpfe>
	and < <hörerstatus>&gt;</hörerstatus>
	and
	and ch30_fach in <@printkeys Fächer.allNeededKeys/>

	@selectintotmp	
	<@informixnolog/>;	
2.	Schleife, über jede Kostenart im ausgewählten Kostenarten-	
Schleife über alle	Baum, Reihenfolge genau wie im Baum	
gewünschten Knoten	<pre>&lt;#foreach eineKostenart in Kostenarten.elements&gt;</pre>	
	mit if-Anweisungen können ggfs. einzelne Einträge übersprungen	
	werden (z.B. wegen Aggregierungsauswahl)	
	Insert into tmp_erg (fikr, betrag)	
	SELECT '\${eineKostenart.id}'::char(10)    ' '	
	'\${eineKostenart.name}'::char(100), sum(betrag)	
	FROM tmp_busa	
	where fikrkey in \${eineKostenart.subkeys}	
	liefert nötige Schlüssel als ('1','12','13') für aktuelle Kostenart	
	group by 1;	
	#foreach	
3. ggfs Weiterverar-	udpate tmp_erg set	
beitung		
4. Abschluss-Select	select * from tmp_erg;	

## 2.2.3 Datenbankunabhängigkeit

Grundlage für die Datenbankunabhängigkeit (Informix/Postgres) von SuperX-Abfragen sind die Free-Marker Makros SQL Lingua Franca (s.o.).

Zusätzlich sollte man auf Folgendes achten.

#### entwickeln mit Postgres

Da Postgres bei einigen Dingen strenger ist, sollte man mit Postgres entwickeln, wo möglich.

#### einfache Hochkommata haben Vorrang

```
SELECT '${eineKostenart.id}'::char(10), sum(betrag)
```

FROM tmp\_busa ...

Informix würde auch "\${eineKostenart.id}" verstehen, Postgres würde dies jedoch für einen festen Spaltennamen halten und meckern, dass es keine solche Spalte gibt.

## **Casting benutzen**

Postgres muss öfter mittels Casting über den Datentyp informiert werden.

insert into ...

select 'Summe'::char(100), .... from ... group by 1,2,3;

Informix braucht das nicht unbedingt, Postgres meldet bei fehlendem Casting gerne:

ERROR: Unable to identify an ordering operator '<' for type "unknown"

Use an explicit ordering operator or modify the query

Andersherum ist es wichtig, bei unions auch null zu casten. select x,y,z from test

union

select x, null::char(10),z from test2

Postgres kommt ohne Casting klar, weil es aus dem ersten Select den Datentyp erkennt. Informix meldet demgegenüber nur Syntax Error.

## 2.2.4 Zugriff auf Konstantentabelle und Hochschulinfo

Die Konstantentabelle steht auch komplett als FreeMarker-Variablen zur Verfügung. Damit es keine etwaigen Überschneidungsprobleme mit Feldernamen gibt, wird ein K\_ vorangestellt.

Die COB\_Version könnte also z.B. so abgefragt werden

```
<#if K_COB_Version>7 >
...
<#else>
...
</#if>
```

Die ersten Einträge der Tabelle hochschulinfo sind ebenfalls verfügbar als

 ${\tt K\_Name,K\_Adresse,K\_hs\_nr}\ und\ {\tt K\_Kapitel.}$ 

## 2.2.5 Sx\_repository

In der Tabelle sx\_repository können Einträge hinterlegt werden, die in allen Abfragen zur Verfügung stehen, z.B. kann dort ein SQL hinterlegt werden, der bestimmt, wie sich ein Professor in SVA definiert (z.B. bvl=30000 and dienstbez like "Prof"). Die Tabelle ist folgendermaßen aufgebaut:

tid	serial		1
id	bpchar(200)	Sollte mit der Modulbezeichnung an- fangen und keine Leerzeichen enthalten	SVA_Professor
content	text(-1)	der Inhalt, der in den Abfragen einge-	bvl=30000 and dienstbez='prof'
caption	bpchar(200)	Bezeichnung, die ggfs. auch auf dem Bildschirm mit ausgegeben werden soll	Professoren
comment	text(-1)		
version	int2		

art	bpchar(200)	
sachgebiete_id	int4	
sort1	int4	
sort2	int4	
sort3	int4	
gueltig_seit		
gueltig_bis	_	

Die Repository wird im Applet bei der Anmeldung mit übermittelt, im XML-Frontend wird es gecacht. (Wenn Änderungen gemacht werden, muss einmal im SuperXManager der Server-Cache aktualisiert werden).

In den Abfragen kann man die Repository Einträge z.B. folgendermaßen verwenden insert into tmp\_erg (bezeichnung, wert)

```
select "Professoren", sum(value) from xxx where ${SVA_Professor} anstatt den Beschreibungstext fest anzugeben, kann man auch die caption des Eintrags benutzen. select "${SVA_Professor.caption}", sum(value) from xxx where ${SVA_Professor}
```

Wenn es nur einen Eintrag für eine ID gibt, reicht die beschriebene Vorgehensweise. Falls es aber für eine ID mehrere Einträge mit unterschiedlichen Gültigkeitszeiträumen gibt, schreibt man z.B.

```
select "Sachmittel", sum(value) from xxx where ${FIN_Sachmittel("1.1.<<Rechnungsjahr>>")}
```

dann wird der erste gefundene FIN\_Sachmittel Eintrag ausgegeben, der zum angegebenen Datum gültig ist. Dabei kann bei Bedarf auch wieder auf einzelne Attribute zugegriffen werden, also z.B.

```
select "${FIN_Sachmittel("1.1.<<Rechnungsjahr>>")}.caption", sum(value) from xxx where
${FIN_Sachmittel("1.1.<<Rechnungsjahr>>")}
```

## 2.2.6 Abfragen mit variabler Spaltenzahl

Es ist nun mit FreeMarker auch möglich, Abfragen mit einer variablen Anzahl von Ergebnisspalten zu erzeugen. Dazu muss mit Freemarker an zwei Stellen Variabilität eingebracht werden:

- im SQL der Maske und
- in der XIL-Proplist, die die Definition der Ergebnisspalten enthält.

Einfaches Beispiel:

Im FIN-Modul gibt es zwei Quellsysteme (MBS und KAHIKA). Je nach Quellsystem soll in einer Abfrage unterschiedliche Spalten erscheinen. Das Quellsystem kann über die Konstante FIN\_QUELLSYSTEM ermittelt werden (Zugriff über FreeMarker als K\_FIN\_QUELLSYSTEM, 1=MBS, 2=KAHIKA). Am Ende des Masken-SQLs kann beispielweise stehen:

```
select eintrag, hhans, reste, bewegungen, fest, verfuegbar, verfuegbar-fest from
tmp_erg order by dr,sortnr,tit;
<#else>
select eintrag, hhans, reste, akts_ein, sperr, angeordne-
ta, offsoll_a, angeordnete, offsoll_e, fest, verfuegbar, verfuegbar-fest from tmp_erg
order by dr, sortnr, tit;
</#if>
 Die definierten Spaltenüberschriften in der XIL-Proplist müssen ebenfalls variabel angelegt werden:
--freemarker template
XIL List
   drop_and_delete movable_columns sizable_columns horizontal_scrolling
   white_space_color=COLOR_WHITE fixed_columns=1
   min_heading_height=35
Column CID=0 heading_text="Titel / DR" center_heading
   row_selectable col_selectable heading_platform readonly
   width=20 text_size=8 explanation="@@@fin_titel_dr@@@"
Column CID=0 heading_text="Zuweisungen" center_heading
   row_selectable col_selectable heading_platform readonly
   width=15 text_size=8 explanation="@@@fin_zuweisungen@@@"
Column CID=0 heading_text="Reste" center_heading
   row_selectable col_selectable heading_platform readonly
   width=15 text_size=8 explanation="@@@fin_reste@@@"
<#if K_FIN_Quellsystem=2>
   Column CID=0 heading_text="Bewegungen" center_heading
   row_selectable col_selectable heading_platform readonly
   width=15 text_size=80 explanation="@@@fin_bewegungen@@@"
<#else>
Column CID=0 heading_text="Akt.Soll" center_heading
   row selectable col selectable heading platform readonly
   width=15 text_size=8 explanation="@@@fin_akt_soll@@@"
</#if>
   Column CID=1 heading_text="Festgelegt" center_heading
   row_selectable col_selectable heading_platform readonly
   width=15 text_size=80 explanation="@@@fin_festgelegt@@@"
```

Grundprinzip ist also, dass mit FreeMarker die Variablität in den SQL und die XIL-Proplist gebracht werden muss.

### Ein komplexes Beispiel:

<#if K\_FIN\_Quellsystem=2>

In einer Abfrage soll ein variable Anzahl von Lehreinheiten in den Spalten erscheinen, diese können nicht direkt aus einem Sicht-Feld Lehreinheiten ermittelt werden (in FreeMarker wäre dann z.B. Zugriff über <#foreach lehrein in Lehreinheiten> möglich). Stattdessen wird die Gesamtliste aller gewünschten Lehreinheiten über die Felder Semester und Anbietende Lehreinheit definiert. Damit Freemarker vor der eigentlichen Transformation noch eine passende aus der Datenbank gefüllt Variable erhält, wird am Anfang der Abfrage eine sqlvar namens lehr\_abg angelegt (vergl. Abschnitt zu Variabeln (S. 24)).

```
--Freemarker Template
<#include "SQL_lingua_franca"/>
<#include "SuperX_general"/>
<sqlvars>
```

```
<sqlvar name="lehr_abg">
SELECT distinct L.key_apnr,
        L.drucktext, L.name as strukturstr
from gang_k_lehr_hs L, gang_k_semester S
   where
1=1
/* and L.key_apnr in(<<Anbietende Lehreinh.>>) */
/* and S.tid = <<Semester>> */
   and S.sem_beginn between L.gueltig_seit and L.gueltig_bis
order by 2;
</sqlvar>
</sqlvars>
```

Anschließend wird die Ergebnistabelle variabel erzeugt (has\_content prüft, ob überhaupt Lehreinheiten gefunden wurden).

```
create temp table tmp_gang_cnw2 (
ord integer,
tid integer,
semester_von integer,
sem_beginn date,
lehr_abg character(10),
lehr_empf character(10),
lehr_empf_str char(255),
lehr_empf_sort char(255),
stg_empf_str nchar(255)
<#assign i=0 />
<#if lehr_abg?has_content >
<#foreach row_gang in lehr_abg>
<#assign i=i+1 />
, lehr_${i} decimal(5,2)
</#foreach>
</#if>
)
```

An späterer Stelle können variabel updates auf die Ergebnistabelle gemacht werden, damit kann mit .key auf den Schlüssel der Lehreinheit zugegriffen werden.

```
<#assign i=0 />
<#if lehr_abg?has_content >
<#foreach row_gang in lehr_abg>
<#assign i=i+1 />
update tmp_gang_cnw2 set lehr_${i} = (select sum( C.ca_wert)
from tmp_gang_cnw C
where C.lehr_abg=tmp_gang_cnw2.lehr_abg
and C.lehr_empf=tmp_gang_cnw2.lehr_empf
and C.tid=tmp_gang_cnw2.tid
and tmp_gang_cnw2.lehr_abg='${row_gang.key}')
where ord=2;
</#foreach>
```

```
</#if>
```

Zum Schluss könnte man einfach select \* from tmp\_xx; machen, oder sicherheitshalber besser:

```
select ord as ebene, stg_empf_str
<#assign i=0 />
<#if lehr_abg?has_content >
<#foreach row_gang in lehr_abg>
<#assign i=i+1 />
, lehr_${i}
</#foreach>
</#if>
from tmp_gang_cnw4
```

Schließlich muss nur noch die XIL-Proplist variabel erzeugt werden, dabei kann mit .name auf den Namen der Lehreinheit zugegriffen werden.

```
XIL List
   sizable_columns horizontal_scrolling
   white_space_color=COLOR_WHITE fixed_columns=1
   min_heading_height=35
Column CID=0 heading_text="Ebene" explanation="" center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
   width=30
Column CID=1 heading_text="NachfragendenLehreinheit\\nStudiengang" explanation="" center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
   width=30
<#assign i=1 />
<#if lehr_abg?has_content >
<#foreach row_gang in lehr_abg>
<#assign i=i+1 />
Column CID=${i} heading_text="${row_gang.name}" explanation="" center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
   width=20
</#foreach>
</#if>
```

Die volle Flexibilität ist im XML-Frontend gegeben. Da sich das Applet Spaltendefinitionen merkt, kann es Unstimmigkeiten geben, wenn die Spaltenzahl von Auswahlfeldern der Maske abhängt.

### 2.2.7 Tooleinsatz

### 2.2.7.1 Jedit

Wenn intensiv mit FreeMarker gearbeitet wird, ist es angenehm mit Jedit zu arbeiten.

Dazu speichert man das select\_stmt der betreffenden Abfrage in einer Datei, z.B. 11300.sql.

Wenn man diese mit Jedit öffnet, hat man schon mal SQL-Syntax Highlighting, man kann aber bei Bedarf auch Freemarker-Syntax Highlighting einschalten (Menü Utilities / Buffer Options / Edit Mode -> Freemarker).

Sehr angenehm ist auch die Folding Funktion (s.u.).

Um ein geändertes Skript komfortabel einzuspielen, kann man das Skript sx\_masken\_sql\_update.x benutzen.

## 2.2.7.1.1 FreeMarker-Syntax Highlighting

Menü Utilities / Buffer Options / Edit Mode -> Freemarker

### 2.2.7.1.2 Folding

Mit dem Jedit-PluginManager das Plugin "ConfigurableFoldHandler" installieren (klappte mit Jedit 4.2, bei 4.3 teilweise Probleme)

Einzelne Abschnitt mit --start und --end Kommentaren versehen z.B.
--start Schleife
<#foreach ..
...
</#foreach>
--end Schleife

Menü Plugins/ConfigurableFoldHandler.
Use default ausschalten,
statt dessen

Menü Utilities/Buffer Options/Folding Mode: custom

und dann

Menü Folding / Collapse All Folds

--start und --end als Fold String eingeben.

### 2.2.7.2 sx\_masken\_sql\_update.x

Wenn man das select\_stmt einer Abfrage in einer eigenen Datei bearbeitet (z.B. mit Jedit), kann man es mit dem Skript sx\_masken\_sql\_update.x komfortabel in die Datenbank einspielen.

Die Syntax ist einfach

sx\_masken\_sql\_update.x Maskennummer Pfad/zur/Datei.sql

sx\_masken\_sql\_update.x 11300 /home/superx/entwicklung/11300.sql

# 2.3 Abfragenentwurf mit SuperX-Sichten

In SuperX können bei Auswahldialogen verschiedene Sichten angeboten werden.

Alternative Hierarchien bzw. Auswertunghierarchien aus COB werden automatisiert übernommen. Jede Hierarchie bekommt einen Eintrag in der Sichtentabelle.

Die Sichten werden in der folgenden Tabelle definiert:

Spalte	Datentyp	Beschreibung	Beispiel	Beispiel 2
tid	integer (se-	eindeutiger Identifier, der beim Einlesen und auch zur	0	100
	rial)	Rechtevergabe benutzt wird		
		Die tid 0 bis 9 sind für interne Sichten reserviert.		
parent	integer	Uum zukünftig evtl. Hierarchien von Sichten abzubil-		
		den		
system	integer	querverweis zur systeminfo	0	10
info_id		0 für allgemein		
art	char	Art der Sicht. Bezeichnung sollte auf -Sicht enden,	Organigramm-Sicht	Kosten-/Erlösarten-Sicht
		dann wird auch xxx-Sicht und xxx-Stand im Masken-		
		SQL ersetzt		
type	integer	10 für reguläre Sichten		
		20 für alternative Hierarchien		
name	char	Name, der auf dem Bildschirm bei der Auswahl er-	Organisatorische Sicht	Standardsicht-
		scheint		Kostenarten
name_	char	interner eindeutiger Name,		
intern		wenn der interne Name mit memtext beginnt, sollte		
		die Sicht nicht eigenständig geändert werden		
beschrei-	char	ausführliche Beschreibung der Sicht		
bung				
stand	integer	soll man bei einer Sicht, den Stand ändern können	1	1
button		muss für eine Sichtart (Organigramm-Sicht) einheit-		
		lich sein		
label	integer	kann zur Charakterisierung einer Sicht benutzt werden	0	0
		in Duisburg-Essen intern für altes Feld lehre benutzt		
		0 = alle Org.Einheiten		
		1 = Nur Lehre anzeigen; Institutionen im Be-		
		reich Lehre gefiltert nach user_institution		
		2 = Nur Lehre anzeigen; Institutionen im Be-		
		reich Lehre NICHT gefültert		
		wird von Prozeduren		
		(sp_user_org,sp_user_orga_child) noch unterstützt,		
		intern aber auf neue Variante Label und User-Rechte		
		umgesetzt		
user_	integer	sollen beim Aufbau der Hierarchie (vergl. Spalte quel-	1	1
rechte		le) Userrechte berücksichtigt werden,		
		wird bisher nur von Duisburg-Essen benutzt		
rechte-	char(255)	für zukünftig erweiterte Rechteverwaltung		
quelle	, ,			
4	1			

sesamkey	char(100)	für zukünftig erweiterte Rechteverwaltung		
quelle	text	SQL zum Aufbau der Hierarchie	sp_user_orga(< <useri< td=""><td>sp_cob_fikr_hier(&lt;<use< td=""></use<></td></useri<>	sp_cob_fikr_hier(< <use< td=""></use<>
		vergl. ausführliche Beschreibung unten	D>>,< <stand>&gt;,&lt;<sicht< td=""><td>rID&gt;&gt;,&lt;<stand>&gt;,&lt;<sicht< td=""></sicht<></stand></td></sicht<></stand>	rID>>,< <stand>&gt;,&lt;<sicht< td=""></sicht<></stand>
			>>);	>>);select name,key,parent
			select na-	from tmp_hier;drop table
			me,key_apnr,parent,lehre	tmp_hier;
			erlaubt from,	
			tmp_organigramm;drop	
			table tmp_organigramm;	
attribut1	char	bei Bedarf noch Attribute der Sicht hinterlegt werden,		
attribut2	char	auf die man bei Bedarf Einschränkungen fahren kann		
attribut3	integer			
attribut4	integer			
alt_quelle	char	Tabelle mit Infos zu altn. Hierarchie		
alt_hier_id		id der alt.Hier in angegebenen Quelltabelle null bei		
		reguläre Hierarchie		
treecfg-	char	Tabelle mit Infos zu TreeView aus Cob		
table				
treecfgid		id des benutzen trees aus Cob-Tabelle trees null bei		
		regulärer Hierachie		
implied-	text	future use		
Tags		spezifische Tags die in select_stmts ersetzt werden.		
		Syntax < <tagname>&gt;=valuell</tagname>		
		Diese Spalte wird von Memtext gepflegt und darf nur		
		von Memtext angepasst werden.		
userTags	text	future use:		
		Falls Sie selbst spezielle Tags für eine Sicht hinterle-		
		gen wollen, können Sie das analog zur impliedTags-		
		Spalte hier tun.		
xmlma-	integer	wenn ein Wert angegeben ist, werden maximal die		
xentries		Anzahl von Einträgen in Comboboxen im Xml-Frontend		
		angezeigt. Es werden soviele Einträge auf unteren		
		Ebenen ausgeblendet wie nötig.		
sortnr	integer	kann für Sortierungen benutzt werden		
aktiv	integer	über das Feld aktiv können bei Bedarf Aktivie-		
		rung/Deaktivierung vorgenommen werden, wenn man		
		z.B. im Felderinfo relation		
		schreibt < <sql>&gt;select tid from sichten where</sql>		
		art='Organigramm-Sicht' and aktiv=1		
guel-	date	Zukünftig für Gültigkeitszeiträume von Sichten		
tig_seit				
guel-	date			
tig_bis				

# Quelle

Sql der ausgeführt werden soll. <<SQL>> am Anfang ist optional.

Wenn der SQL mit sp\_ anfängt, wird davor je nach Datenbankserver execute procedure oder select gesetzt. Für alle Sichten wird erwartet, dass mindestens drei Felder *name*, *key* und *parent* geliefert werden. (der konkrete Name der Spalten ist irrelevant).

Anschließend können optional noch Strukturinformationen<sup>vii</sup> folgen (entweder Integer oder String). Beispiel:

```
sp_fin_inst_hier(<<UserID>>,<<Stand>>,<<Sicht>>);select name,key,parent,strukturint from tmp_hier
order by name; drop table tmp_hier;
```

strukturint (gefüllt aus fin\_inst.orgstruktur) gibt mit Zahlen an, ob ein Eintrag eine Lehreinheit oder ein Fachbereich ist.

Auf diese Information kann später in Abfragen mit FreeMarker zugegriffen werden.

### Beispiel

```
select
<#foreach eineInstitution in Institutionen>
    <#if Aggregierung="stark" and eineInstitution.strukturInt=30>
    ...
    <#else>
    ...
    </#if>
</#foreach>
```

Knoten verstecken oder nicht-selektierbar machen.

# 2.3.1 Einträge verstecken oder nicht-selektierbar machen

Es kann gewünscht sein, dass Einträge versteckt hinterlegt werden, wenn z.B. immer bei Auswahl eines Instituts 0405 auch intern dessen alte Nummer 0205 berücksichtigt werden soll.

Der User soll in SuperX nur 0405 sehen und auswählen können. Bei Berechnung durch die Datenbank soll aber 0405 und 0205 berücksichtigt werden.

Um einen solchen Effekt zu erreichen, muss einzelnen Einträgen für die Sicht der Wert nodeattrib=1 gegeben werden. Das geschieht, indem man den Quell-SQL der Sicht (s.o.) erweitert, um ein *explizit benanntes* Feld nodeattrib, z.B.

```
sp_fin_inst_hier(<<UserID>>,<<Stand>>,<<Sicht>>);select name,key,parent,strukturint,nodeattrib from
tmp_hier order by name; drop table tmp_hier;
```

Die Position von nodeattrib muss nach name, key und parent liegen, ist ansonsten aber irrelevant. Entscheidend ist die Spaltenbezeichnung nodeattrib. Sichergestellt werden muss auch, dass die Hierarchie stimmig ist, also dass der Eintrag mit dem Schlüssel 0205 als Parent den Wert 0405 hat.

Noch ein Beispiel für eine spezielle Kostenartensicht, bei der Kostenarten mit langen Schlüsseln versteckt werden sollen.

```
select lbez, key, ueberg, 0 as nodeattrib from cob_fikr where len(key) <= 6 union select lbez, key, ueberg, 1 as nodeattrib from cob_fikr where len(key) > 6
```

Weiterhin kann es gewünscht sein, dass man in einer Sicht nur spezielle Einträge auswählen kann. So können man eine Lehreinheitsauswahl vielleicht so darstellen:

### Uni XY

- Fak 1
  - Lehreinheit A
  - Lehreinheit B
- Fak 2
  - Lehreinheit C
  - Lehreinheit D

Die Kategorisierung Fak 1/2 dient der Klarheit der Darstellung, für eine Abfrage soll aber vielleicht **nur** eine konkrete Lehreinheit auswählbar sein. In dem Fall kann wie oben das nodeattrib 2 vergeben werden. Dadurch wird ein Eintrag als nicht-selektierbar markiert.

# 2.3.2 User-/Gruppenrechte

Außer Administratoren dürfen normale User zunächst einmal keine der nicht-internen Sichten benutzen. In den Tabellen user\_sichten und user\_sichtarten kann hinterlegt werden, dass ein User eine einzelne Sicht (z.B. name\_intern Kostenstellen-Hauptsicht) oder eine ganze Sichtart (z.B. Kostenarten) benutzen darf.

Für Gruppen gibt es analog die Tabellen group\_sichten und group\_sichtarten.

Außerdem sachgeb\_sichten und sachgeb\_sichtarten, wenn Leute die ganzes Sachgebiete sehen dürfen auch Sicht sehen sollen

Die Pflege dieser Tabellen kann bequem über Administrationsformular im XML-Frontend vorgenommen werden.

### Achtung:

Nach Änderungen muss der Server-Cache aktualisiert werden (http://superx-rechner/superx/servlet/SuperXManager) und der User muss sich neu anmelden.

Alternativ könnte auch Tomcat neu gestartet werden.

# 2.3.3 Benutzung der Sichten in Masken

In Felderinfo muss für das Feld (Org. Einheit, Fächer, Kostenstelle, Kostenart,...) als Art 12 eingetragen werden.

Im Feld Relation muss ein Select stehen, der die Tids der gewünschten Sichten zurückliefert

<<SQL>>select tid, type, name from sichten where art='Organigramm-Sicht' and aktiv=1 order by type, name

(Die aktiv-Einschränkung ist praktisch für Entwicklungs- und Wartungszwecke, weil man dann leicht einzelne Sichten de/aktivieren kann - Sortierung nach type, damit erst Hauptsichten und dann alternative Hierarchien angezeigt werden, dann nach Name)

Der select sollte alle Sichtentids liefern, die ein Adminstrator sehen darf.

Wenn ein User für einzelne Sichten keine Berechtigung hat, filtert der Server diese automatisch raus.

Bei einem Sichtenfeld werden Tags bezogen auf Feldname und Sichtenart ersetzt, z.B. beim Feld Org. Einheit sowohl <<Org. Einheit-Stand>> als auch <<Organigramm-Sicht>> und <<Organigramm-Stand>>.

Empfehlenswert ist aber insbesondere bei Sichten, die Benutzung der FreeMarker-Technologie.

Wenn diese nicht benutzt wird, muss bei Abfragen mit Organigramm-Sichten ggfs. das select\_stmt in Maskeninfo angepasst werden.

### Beispiel:

#### 2.3.4 Alt. Hierarchien aus CoB

Es werden Hauptsichten (Type 10) für Kostenstellen, Kosten-/Erlösarten und Kostenträger angelegt. Außerdem für jede Auswertungshierarchie einen Eintrag mit Type 20. Im Feld quelle muss die Tabelle angegeben sein, in der die alt. Hierarchie definiert ist.

Eine Tabelle mit alternativen Hierarchie muss so aufgebaut sein:

hierarchie_id	integer
key	char(10)
parent	char(10)

Zum Aufbau der Hierarchie werden weiterhin alt\_hier\_id,treeviewtable und treeviewid benutzt.

# 2.4 Spezielle Details

### 2.4.1 Felder auf der Maske verstecken

Wenn Felder auf der Maske versteckt werden sollen, gibt es zwei Möglichkeiten:

- Feldart 13 → das Feld ist versteckt und wird intern nicht aufgebaut, im Masken-XML ist es aber enthalten
  - Feldart beliebig, Eintrag in Spalte attribut: hidden

Das Feld wird intern aufgebaut und kann auch im Masken-SQL per FreeMarker benutzt werden, es wird aber keine Auswahlmöglichkeit auf der Maske angezeigt (benutzt bisher für Feld Kostenstelle, das nicht angezeigt werden sollte, im Masken-SQL aber schon für Rechtekontrollen benutzt wird)

- Feldart 999 (ab SuperX3.5rc2): Feld wird gar nicht erst aus Datenbank eingelesen, also ob nicht existent

Bei Benutzung der erweiterten kameralen Rechte SxFinRechte:

Auch wenn auf der Maske nicht alle kameralen Felder benötigt werden (z.B. Titel) müssen diese als versteckte Felder vorhanden sein, damit Querabhängigkeiten in Maskenbuttons z.B. FB SxFinRechte(..,"<<Titel>>",....) aufgelöst werden können!

Bei sehr vielen versteckten Feldern rutscht der Abschicken-Button nach unten, da auch versteckte Felder (noch) für die absolute Positionierung berücksichtigt werden. Trick versteckte Felder in felderinfo auf y=-1 setzen, dann kommen sie nicht in Reihenzählung.

## 2.5 Abfragemakros (einschl. Schleifen u. Grafiken)

Makros sind Abfragen, die mehrere andere Abfragen hintereinander ablaufen lassen.

Makros haben die üblichen Einträge in maskeninfo, felderinfo, masken\_felder\_bez, maske\_sachgeb\_bez etc.

Die Spalte macro in der maskeninfo hatte im vorherigen Jahrtausend mal was damit zu tun, ob eine Maske ein Makro ist oder nicht – jetzt steuern die Einträge in der Spalte nur, ob eine Maske nur im Applet, nur im XML-Frontend oder in beiden erscheinen soll.

Der Eintrag sollte so sein, dass das Makro nur im XML-Frontend erscheint, da nur das XML-Frontend Makros unterstützt.

Welche Einzelabfragen ein Makro ausführen soll, wird in macro\_masken\_bez eingetragen.

maskeninfo_id1	maskeninfo-tid des makros,
maskeninfo_id2	maskeninfo-tid der Einzelabfrage,
active	0/1 deaktivieren möglich
sortnr	zur Reihenfolgebestimmung der Durchführung

also z.B.

maskeninfo_id1	maskeninfo_id2
12000	10000
12000	10050

Das Makro 12000 führt die Einzelabfragen 10000 und 10050 aus.

Das "select\_stmt" eines Makros in der maskeninfo wird nicht benutzt, wichtig sind hingegen die Felder, z.B. Lehreinheit und Semester.

Diese Felder werden zur Auswahl angeboten, wenn das Makro im XML-Frontend angeklickt wird. Klickt man auf Abschicken werden die einzelnen Unterabfragen durchgeführt, wobei das ausgewählte Semester und die ausgewählte Lehreinheit auch automatisch in jeder Unterabfrage ausgewählt werden (Die Feldnamen müssen aber gleich sein, heißt das Feld in der Makromaske Lehreinheit, in der Einzelabfrage aber Org. Einheit, kann keine automatische Zuordnung erfolgen. Die Felder müssen gleich heißen oder man muss auf der Makromaske das Feld Org. Einheit zusätztlich aufnehmen).

## 2.5.1 Makros und Sichten

Wenn in den Submasken eines Makros verschiedene Sichten benutzt werden, müssen auf der Hauptmaske alle in den Untermasken benötigten Sichten auswählbar sein.

Sonst gelten ggfs. vorgenommene Standänderungen nur für die Sichten der Hauptmaske nicht für die der Untermasken.

Alternativ müsste man prüfen, ob Sichten von der Hauptmaske (Organigramm-Sicht) ihren Stand auch auf alle Sichten in den Untermasken übertragen, die von der gleichen Art sind (wahrscheinlich eher gefährlich).

## 2.5.2 Makro-Schachtelung

Makros sollen geschachtelt werden können, ein Makro soll also Untermakros aufrufen können. Für ein Statistikheft könnte man dann einzelne Makros zu den Abschnitten des Hefts erstellen und testen und später dann ein "Mastermakro" für das ganze Heft.

Auf Datenbankseite könnte man das recht einfach ermöglichen, wenn auch in maskeninfo\_id2 können Makros angegeben sein können.

z.B. Lehrbericht 10600, Untermakro Einschreibungen 10800, Einzelne Maske 10060, 10050

### makro\_maske\_bez

maskeninfo_id1	maskeninfo_id2	sort
10600	10800	1
106005	10050	2
10800	10060	1
10800	10070	2

## 2.5.3 Schleifenfunktion

## 2.5.3.1 Grundlagen

Ein Makro soll automatisch mehrmals durchgeführt werden, z.B. für alle Lehreinheiten.

Erweiterung von makro\_maske\_bez

### makro\_maske\_bez

Feld	Beispiel	Kommentar
masken-	10800	
info_id1		
masken-	10050	
info_id2		
active	0/1	0 zum zeitweisen deaktivieren
sort	1	
schleifenrela-	< <sql>&gt; select key_apnr,name from</sql>	
tion	organigramm where lehre=1 and	
	orgstrukur=30 order by 2	
schleifenfeld-	Org.Einheit	
name		
schleifenfstand	1.1.2005 oder << Org. Einheit-Stand>>	falls das schleifenfeld einen Stand
	oder < <today>&gt;</today>	benötigt
schleifenfsicht	13 oder < <org. einheit-sicht="">&gt;</org.>	falls das schleifenfeld Sichten un-
		terstützt (art=12) und mehr als eine
		Sicht zur Auswahl steht, muss die
		gewünschte Sicht (tid) angegeben
		werden
aktion		

Im Makro 10800 wird die Maske Stud. Allg (10050) aufgerufen.

Da Feld *schleifenrelation* gefüllt ist, wird ««SQL» ausgeführt und Stud. Allg. mehrmals entsprechend der Anzahl gefundener Einträge ausgeführt, dabei wird immer ein Eintrag das Feld mit dem *schleifenfeldnamen* "Org. Einheit" eingesetzt.

## 2.5.3.2 Schleife über ein anderes Makro

Um nicht eine einzelne Maske, sondern einen Makro mit mehreren Abfragen mehrmals per Schleife aufzurufen, muss ein übergeordnetes Makro geschaffen werden.

Im folgenden Beispiel gibt es ein Makro, dass Studierenden und Absolventenzahlen ausgibt (15000). Dies wird vom übergeordneten Makro 16000 für alle Lehreinheiten aufgerufen.

maskeninfo_id1	maskeninfo_id2	sort	schleifenrelation	schleifenfeldname
16000	15000	1	< <sql>&gt; se-</sql>	Org.Einheit
			lect	
			key_apnr,name	
			from organi-	
			gramm where	
			lehre=1 and	
			orgstrukur=30	
			order by 2	
15000	10050	1		
15000	11930	2		

## 2.5.4 Spezielle Auswahlwerte hinterlegen

Beim Durchführen von Makros soll es möglich sein, für einzelne Felder einzelner Masken spezielle Auswahlwerte zu hinterlegen.

z.B. bei einem Makro mit 10 Studierendenabfragen, die standardmäßig die Haupthörerzahl ausgeben, soll bei einer Maske stattdessen beim Feld Hörerstatus Nebenhörer ausgewählt sein.

```
Lehrbericht (10600) ist ein Makro
makro maske sort
10600
            10070
                    1
            10050
                    2
            10090
                    3
            10100
                    4
            10050
                    5
            11500
                    6
            10050
                    7
                         (hier Nebenhörer gewünscht)
            10050
                    8
```

Felderinfo der "MakroMaske" (10600) definiert Felder, die sich auf alle Untermasken beziehen

bei einer einzelnen Untermaske (z.B. Stud. Allg. 10050) werden Felder gefüllt **NEU:** 

Ein solcher Eintrag überlagert ggfs. in der Makro-Maske vorkommende Felder gleichen Namens!

SuperX Entwicklerhandbuch

© Projektgruppe SuperX

### makro\_feld\_wert

Sortnr	feldername	value(char)	sicht	stand
7	Hörerstatus	'N'	bei Sicht-	z.B.
		für Nebenhörer	feldern z.B.	1.1.2005
			13 oder	oder
			< <org. ein-<="" td=""><td>today</td></org.>	today
			heit-Sicht>>	oder
				< <org.< td=""></org.<>
				Einheit-
				Stand>>
			7 Hörerstatus 'N'	7 Hörerstatus 'N' bei Sichtfür Nebenhörer feldern z.B. 13 oder < <org. ein-<="" td=""></org.>

Die Werte müssen genauso so eingetragen werden, wie sie vom SQL in der relation-Spalte des zugehörigen Felds geliefert werden.

z.B. steht für das Feld Staatsangehörigkeit in relation:

<<SQL>> select tid, text from aggre\_bland where tid in (0,1) order by text;

# Ergebnis

tid text

- 1 Ausland
- 0 Deutschland

Wenn Ausland vorbelegt werden soll, muss in makro\_feld\_wert als value nur

1

eingetragen werden.

## **TODO**

Man sollte auch eine gewünschte Sicht mit einem gewünschten Stand hinterlegen können.

# 2.5.5 Zukünftig: Feldnamen-Synonyme

Wenn besonderes Problem tritt auf, wenn inhaltlich gleiche Felder in unterschiedlichen Masken unterschiedlich heißen, z.B. Institution, Lehreinheit, Org. Einheit oder Semester, Seit Semester, Start-Semester Auf der Makro-Maske sollte idealerweise nur ein Feld stehen, z.B. Org. Einheit.

(Wenn verschiedene Sichten benutzt werden, müssen alle in den Untermasken benötigten Sichten auswählbar sein, s.o.).

Man müsste irgendwo Synomyme hinterlegen können.

z.B. makro\_feld\_alias

makro	integer	15000	
			1

feldname	char	Org. Einheit	
alias	char	Lehreinheit	
sortnr	integer	null für grundsätzlich	
		oder sonst sortnr in	
		einem Makro heißt, nur	
		für die Abfrage x and	
		sortnr=3	

## 2.5.6 Aktionen (Grafikerzeugung)

## 2.5.6.1 Grundlagen

In der Tabelle macro\_masken\_bez gibt es eine Spalte aktion, in der verschiedene Aktionen definiert werden können.

Derzeit sind folgende Aktionen möglich

Name	Beschreibung	
showTable	Die Ergebnistabelle anzeigen. Diese Aktion wird standardmäßig durchge-	
	führt, wenn bei aktion nichts angegeben ist.	
createChart-x	Eine Grafik erzeugen – s. Kapitel Grafikerzeugung.	

Mehrere Befehle sind durch | zu trennen, die Reihenfolge spielt eine Rolle.

showTable | createChart-1 zeigt erst die Tabelle und danach die Grafik

createChart-1|showTable zeigt erst die Grafik und danach die Tabelle

Sofern die Spalte aktion null oder einen Leerstring enthält, wird die Aktion showTable durchgeführt. In den Beispielen wird nach Java Konvention das erste Wort klein und danach jeder Wortanfang groß geschrieben, Sie können aber auch alles klein oder alles groß schreiben.

## 2.5.6.2 Grafikerstellung

### **2.5.6.2.1** Grundlagen

Als Erstes muss irgendwo hinterlegt werden, dass nachdem eine Abfrage durchgeführt wurde auch eine Grafik erzeugt werden soll.

Dies geschieht im Feld aktion der Tabelle makro\_masken\_bez.

Das Kommando lautet:

createChart-graphicformatTid

z.B. makro\_maske\_bez

maskeninfo_id1	maskeninfo_id2	sort	schleifenrelation	Schleifenfeldname	aktion
10800	10050	2			createChart-
					2

In der Tabelle graphicformat werden Attribute für eine Grafik hinterlegt, die graphicformatTid im Kommando verweist auf einen Eintrag

## Tabelle graphicformat

tid	
charttype	bar (Säulen), hbar (Balken), pie (Torten), line
	(Linien)
caption	Studierendezahl (Personen) nach Semestern
width	400
height	400
caption x	Semester
caption y	Studierende
line x (Trennlinien)	0 oder 1
line y	0 oder 1
showvalues (Wert bei Balken anzeigen)	0 oder 1
moreattribs	

Da es ja noch eine ganze Menge weiterer Attribute, z.B. Farben von Balken 1-15, Intervalle auf der Y-Achse (1000,2000,3000 oder 1500, 3000, 5000) etc geben kann, haben wir überlegt, nicht für jedes potentielle Attribut eine eigene Spalte in der Tabelle anzulegen (irgendwas fehlt später stimmt auch noch), sondern ein BLOB-Feld moreattribs, in dem weitere Attribute nach der Syntax

attributname=wertl attributname =wert eingetragen werden können z.B. color1=100,200,0|maxWertYAchse=18000

Wenn es in Ergebnistabellen Leerzeilen gibt, werden diese für die Grafikerstellung automatisch ignoriert.

### **2.5.6.2.2** MoreAttribs

Die Attribute sind nicht case-sensitive. Statt nach Java Convention ignoreRowsWith: kann man auch ignorerowswith oder IGNOREROWSWITH schreiben.

Die Reihenfolge der Attribute spielt keine Rolle.

Attribute, die bei allen Grafiken anwendbar sind

Name	Beispiel / Erläuterung
ignoreRowsWith:	ignoreRowsWith:Summe
	Alle Zeilen der Ergebnistabelle, bei denen in der ersten Spalte das
	Stichwort "Summe" vorkommt, werden bei der Grafikerstellung igno-
	riert.
ignoreColNo:	ignoreColNo:4
	Spalte vier wird nicht ausgegeben
colorX:	color1:redlcolor2:155,0,30lcolor3:gray30%
	Definition von Farben über Systemname,
	mit Komma getrennten RGB-Werten oder
	Grauabstufung von 0% weiß bis 100% schwarz
flipFlop	Ganz zum Schluß werden Zeilen und Spalten ausgetauscht.
	Einträge für ignoreRows und ignoreColNo beziehen sich auf die ur-
	sprüngliche Tabelle

## 2.5.6.2.3 Säulendiagramme

charttype: bar oder bar3D

### moreAttribs

useOnlyColNo:	useOnlyColNo:2
	wenn nur 2. Spalte ausgegeben werden soll

## 2.5.6.2.4 Balkendiagramme

charttype hbar oder hbar3D (für horizontal bar)

### MoreAttribs

useOnlyColNo:	useOnlyColNo:2
	wenn nur 2. Spalte ausgegeben werden soll

### 2.5.6.2.5 Tortendiagramme

Bei einem Tortendiagramm wird üblicherweise die erste und zweite Spalte visualisiert. Im Beispiel die Hauptnutzfläche aufgeteilt nach Gebäuden.

Ge-	Hauptnutz-	Nebennutz-	Verkehrs-	Funktions-	Sonstige	Gesamt-
bäude	fläche (HNF)	fläche (NNF)	fläche	fläche	Fläche	fläche
GA	31,56	14,00	0,00	0,00	0,00	31,56
GABF	83,50	15,00	0,00	0,00	0,00	83,50
GB	810,20	123,00	0,00	0,00	0,00	810,20
GBCF	43,53	20,00	0,00	0,00	0,00	43,53
UB – Bibliothek	944,29	183,00	0,00	0,00	0,00	944,29

Falls nicht die Werte der zweiten Spalten visualiert werden sollen, kann in der Tabelle graphicformars unter moreAttribs der Parameter

useNo: angegeben werden, also z.B. useNo: 3 für eine Darstellung der Nebennutzfläche.

Sie können bei Tortendiagrammen auch das Attribut flipFlop angeben.

Dann wird standardmäßig die zweite Zeile (hier das Gebäude GA) mit HNF,NNF,Verkehrsfläche etc als Torte dargestellt.

Um die Gesamtfläche auszublenden fügen Sie noch ignoreColNo:7 hinzu, das funktioniert da der Austausch von Zeilen und Spalten (flipFlop) ja grundsätzlich als Letztes passiert.

Um statt der zweiten Zeile (GA), die dritte Zeile (GABF) zu visualisieren müssten Sie useNo:3 angeben.

## 2.5.6.3 spezielle Stylesheets benutzten

Zukünftig:

Für einzelne Masken innerhalb eines Makros können auch Stylesheets hinterlegt werden, die angewendet werden sollen

aktion

stylesheet-1;stylesheet-2

Nummer ist tid in sx\_stylesheets

# 2.6 Dokumentation von Abfragen

### 2.6.1 Glossare

Die Statistiken in SuperX ist nicht immer für Außenstehende "selbsterklärend", und insbesondere bei Kennzahlen und kondensierten Werten sollten die Konzepte mit einem Glossar versehen sein.

Die Frontends von SuperX bieten drei Möglichkeiten der Dokumentation:

- Dialogelemente auf den Masken können mit einem "Tool-Tip" versehen werden, d.h. bei Mausbewegung über den Button wird eine Erläuterung angezeigt.
- Ergebnistabellen können mit einem Glossar versehen werden, das die in der Tabelle benutzten Begriffe auf einer zweiten Seite erläutert.
- Umfangreichere Hilfetexte sind über die kontextabhängigen Hilfetexte zu einer Maske und Ergebnistabelle verlinkt. Dies ist in der Entwickleranleitung (S. 62) dokumentiert.

Für die ersten beiden Dokumentationsarten wird in SuperX die Tabelle sx\_captions gepflegt, die Felderläuterungen und allgemeine Schlüsselörter dokumentieren. Die Dokumentation ist sogar mehrsprachig möglich.

## 2.6.1.1 Allgemeine Schlüsselwörter

Allgemeine Schlüsselwörter sind der Tabelle sx\_captions definiert, man erkennt sie, daran dass die Spalte id gefüllt ist (table\_name, field\_name und record\_no hingegen leer)

tid	id	table_name	field_name	record_no	locale	contents_short	contents_long	sachgebiete_id
2	studiengang				de	Studiengang  Subject /	Studiengänge definieren sich durch das Fach, die Vertiefungs- richtung, durch Haupt- oder Nebenfach sowie den Abschluss.	16
3	stud_general				de	Studierende	tion of subject and degree as well as the majorminor distinction	
						allgemein		
4	stud_general				en	students (ge- neral)		

Im Beispiel wird der Tag studiengang definiert.

Dieser Tag wird an beliebiger Stelle (Maskennamen, Überschriften, select\_stmt, XIL-Proplist, XSL-Dateien, etc) durch den Eintrag contents\_short der aktuellen Locale ersetzt.

## 2.6.1.2 Der Spezialfall Maskenfelder

Für die Erläuterung von Maskenfeldern können kurze und längere Hilfetexte hinterlegt werden. Die kurzen Texte dienen als Beschriftung des Feldes (überscheiben als den "Feldnamen"), und die langen Texte erscheinen als Tool-Tip bei Mausbewegung auf den Button. Im Ausdruck werden die Maskenfelder wahlweise auf einer separaten Seite dokumentiert.

Damit nicht für jedes einzelne Maskenfeld ein Eintrag gemacht werden muss, kann ein Hilfetext über seinen Namen auch mehreren Maskenfeldern zugeordnet werden; in diesem Fall ist die Spalte record\_no leer.

Für Felder aus der Tabelle felderinfo schaut SuperX nach, ob in der Tabelle sx\_captions ein Eintrag für die Tabelle felderinfo, field\_name studiengang und record\_no = 10050 oder null vorhanden ist Im folgenden Beispiel ist ein Maskenbutton "Studiengang" erläutert, der in dieser Weise und bei dem Feld Nummer 10050 dokumentiert sein soll.

tid	id	table_name	field_name	record_no	locale	contents_short	contents_long	sachgebiete_id
9		felderinfo	studiengang	10050	de	Grundständiger	Ein Stu-	16
						Studiengang	diengang im	
							grundstän-	
							digen Stu-	
							dium	
10		felderinfo	studiengang	10050	en	Degree program		16

Wenn Sie den Erläuterungstext bei allen Feldern mit dem Namen "studiengang" erscheinen lassen wollen, dann müssen Sie das Feld record\_no leer lassen.

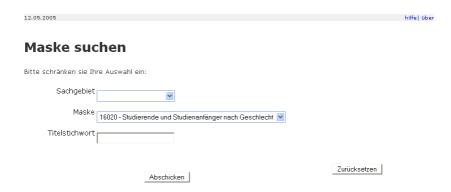
# 2.6.1.3 Änderung von Glossaren im XML-Frontend

Im XML-Frontend gibt es komfortable Möglichkeiten zur Änderung von Glossaren. Melden Sie sich als Administrator im XML-Frontend an. Zunächst zeigen wir, wie allgemeine Erläuterungen zur Makse sowie Erläuterungen von Ergebnisspalten erzeugt werden, dann werden Felderläuterungen eingepflegt.

## 2.6.1.3.1 Maskenerläuterung

Masken bearbeiten wir im XML-Frontend im Menü "Maske Suchen", wie es im Tutorial (S. 7) beschrieben ist.

Wir wählen bei Maske suchen eine Maske, die wir dokumentieren wollen, z.B. die Abfrage Studierende und Studienanfänger nach Geschlecht.



Wir schicken das Formular ab, und erhalten Bearbeitungsmöglichkeiten zur Maske. Wir wählen hier "Bearbeiten".

#### Maske suchen



Wir werhalten das Beabrietungsformular der Maske. Diesmal kümmenr wir uns nicht um das Feld "select\_stmt", alsod er Script, sondern um die Dokumentation.

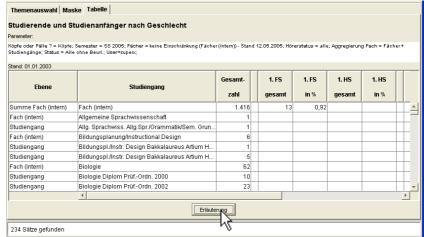


# Erzeugung und Änderung von Masken

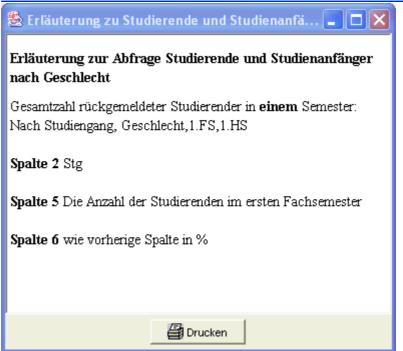
Weiter unten auf dem Formular stehen die Spaltenbeschriftungen, bei Spalte 5 z.B. "wie vorherige Spalte". Zunächst schauen wir uns die Erläuterung der Maske an (Feld "Erlaeuterung").



Im Applet wird der Erläuterungstext bei Mausklick auf den Buton "Erläuterung" angezeigt:



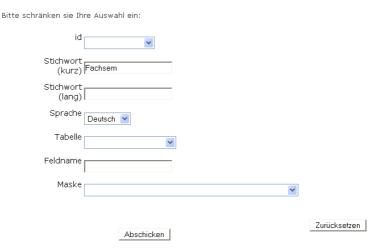
Wie sehen den Text aus der Maskenerläuterung sowie für jede dokumeniterte Spalte den Text der Spaltenerläuterung.



Der Erläuterungstext von Spalte 5 ist ein Sonderfall, hier wurde oben in der Maske mit einem Platzhalter namens "@ @ @ 1Fachsemester@ @" gearbeitet. Der Inhalt für den Platzhalter wird in der Beschriftungstabelle gepflegt. Dazu müssen wir in das Menü "Administration -> Beschriftung suchen" gehen.

Wir wählen z.B. das Stichwort "**Fachsem**" aus, und schicken das Formular ab.

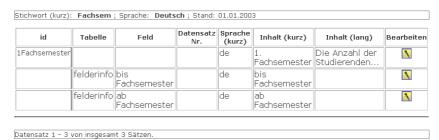
## Beschriftungen suchen



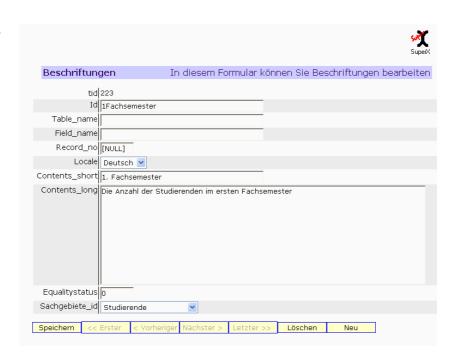
Es erscheinen als Ergebnis mehrer Zeilen, die erste Zeile enthält unseren Platzhalter (im Feld "id"). Wir bearbeiten diesen Eintrag.



## Beschriftungen suchen



Der Erläuterungstext zur Spalte steht im Feld contents\_long. Genau dieser Text wurde oben in der Erläuteurng der Spalte 5 angezeigt. Sie speichern die Angaben mit "Speichern".



## 2.6.1.3.2 Feldbeschriftungen ändern

Für die Erläuterung von Maskenfeldern können kurze und längere Hilfetexte hinterlegt werden. Die kurzen Texte dienen als Beschriftung des Feldes (überscheiben als den "Feldnamen"), und die langen Texte erscheinen als Tool-Tip bei Mausbewegung auf den Button. Im Ausdruck werden die Maskenfelder wahlweise auf einer separaten Seite dokumentiert.

Damit nicht für jedes einzelne Maskenfeld ein Eintrag gemacht werden muss, kann ein Hilfetext über seinen Namen auch mehreren Maskenfeldern zugeordnet werden; in diesem Fall ist die Spalte record\_no leer.

Für Felder aus der Tabelle felderinfo schaut SuperX nach, ob in der Tabelle sx\_captions ein Eintrag für die Tabelle felderinfo, field\_name studiengang und record\_no = 10050 oder null vorhanden ist Im folgenden Beispiel ist ein Maskenbutton "Studiengang" erläutert, der in dieser Weise und bei dem Feld Nummer 10050 dokumentiert sein soll.

tid	id	table_name	field_name	record_no	locale	contents_short	contents_long	sachgebiete_id
9		felderinfo	studiengang	10050	de	Grundständiger	Ein Stu-	16
						Studiengang	diengang im	
							grundstän-	
							digen Stu-	
							dium	
10		felderinfo	studiengang	10050	en	Degree program		16

Wenn Sie den Erläuterungstext bei allen Feldern mit dem Namen "studiengang" erscheinen lassen wollen, dann müssen Sie das Feld record\_no leer lassen.

Im folgendne Beispiel wollen wir die Beschriftungen der Maskenfelder bearbeiten. Gehen Sie im Menübaum zum Eintrag

Administration -> **Beschriftungen suchen**.

Wir wählen z.B. das Stichwort " **Staats**" aus, und schicken das Formular ab.

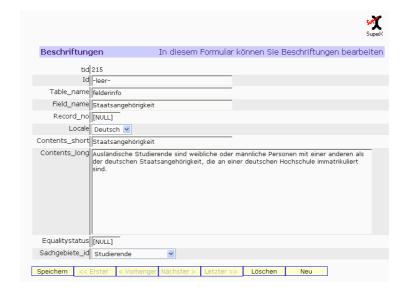


## Erzeugung und Änderung von Masken

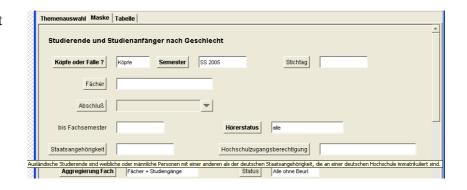
Es erscheint als Ergebnis ein FelderinfoEintrag zu diesem Thema. Wir sehen, dass nur
die Kurzbeschriftung
gefüllt ist. Wenn wir das
Konzept mit einem
ToolTip versehen wollen, gehen wir rechts auf
"Bearbeiten"



Wir können eine Langbeschreibung im Feld "contents\_long" einfügen. Der dortige Text wird als ToolTip angezeigt. Sie speichern die Angaben mit "Speichern".



Im Applet wird derText dann bei Mausbewegung über den Button **Staatsangehörigkeit** wie folgt angezeigt:



# 2.6.2 Erzeugung der SuperX-Hilfe im Javahelp-Format

Die SuperX-Hilfe im Applet besteht aus einem Archiv im Javahelp-Format. Die Hilfetexte sind in den Modulen erzeugt und können problemlos integriert werden. Falls Sie eigene Hilfetexte einbinden wollen, müssen Sie wie folgt vorgehen:

1. Erzeugen Sie html-Seiten mit der Hilfe (html 3.2)

## 2. Binden Sie die Dateien in die Mapping-Datei ein

(\$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/applet/javahelp/map.jhm)

- 3. Falls die Hilfeseiten kontextabhängig abrufbar sein sollen, müssen die Titel der Mapping-Einträge folgenden Konventionen folgen:
  - o Allgemeine Beschreibungen der Abfragen lauten A<<TID>>>.htm
  - o Beschreibungen der Masken lauten M<<TID>>.htm
  - o Beschreibungen der Ergebnistabellen lauten T<<TID>>.htm

Am Anfang ist es hilfreich, die vorhandenen Hilfetexte als Vorlage zu benutzen.

Die Javahilfe kann auch komfortabler mit dem Memtext-Autorensystem aus einer Word-Datei erzeugt werden. Details dazu siehe http://studio.memtext.de.

# 2.7 Werkzeuge zur Masken-Entwicklung

# 2.7.1 Shell-Scripte

## 2.7.1.1 Masken-Verwaltung

Zum Erzeugen und Verändern von Masken gibt es unter UNIX eine Kommandoschnittstelle, die auf dem Gebrauch folgender Skripte beruht. Die Skripte stehen unter dem Verzeichnis \$SUPERX\_DIR/db/masken

und erzeugen oder verwenden Dateien in dem gegenwärtigen Arbeitsverzeichnis. Nach dem Einspielen der Datenbank sollten Sie darauf achten, den Dateien Ausführungsberechtigung (chmod 750 sx\_\*) zu geben.

#### 2.7.1.1.1 Eine Maske suchen

Wenn Sie eine Maske suchen, sollten die die Felder tid oder name in der Tabelle maskeninfo durchsuchen. Das folgende Script macht dies automatisch:

#### sx\_search\_mask

Aufruf:	sx_search_mask <string></string>
Aktion:	sx_search_mask sucht die Masken, deren Name <string> enthält</string>
Ausgabe: .	tid, name der gefundenen Masken

#### 2.7.1.1.2 Eine Maske sichern und entladen

Um eine Maske zu sichern, müssen Sie die entsprechenden Einträge in den Tabellen

- 1. felderinfo,
- 2. masken\_felder\_bez,
- 3. maskeninfo,

- 4. sachgeb\_maske\_bez,
- 5.maske\_system\_bez

selektieren und sichern. Für dies gibt es das Script sx\_select\_mask.

### sx select mask

Aufruf:	sx_select_mask <tid></tid>
Aktion:	sx_select_mask entlädt alle Metadaten aus den Tabellen maskeninfo, felderin-
	fo, masken_felder_bez, sachgeb_maske_bez, maske_system_bez zur Maske
	$mit tid = \langle TID \rangle.$
Ausgabe:	Fünf Dateien:
	1. <tid>_felderinfo.unl,</tid>
	2. <tid>_masken_felder_bez.unl,</tid>
	3. <tid>_maskeninfo.unl,</tid>
	4. <tid>_sachgeb_maske_bez.unl,</tid>
	5. <tid>_maske_system_bez.unl</tid>

## 2.7.1.1.3 Eine Maske neu einfügen

Um eine Maske neu einzufügen, müssen Sie die entsprechenden Einträge in den Tabellen

- 6. felderinfo,
- 7. masken\_felder\_bez,
- 8. maskeninfo,
- 9. sachgeb\_maske\_bez,
- 10.maske\_system\_bez

einfügen. Dafür gibt es das Script sx\_insert\_mask.

## sx\_insert\_mask

	5/1_111501
Aufruf:	sx_insert_mask <tid> [<neue tid="">] [j]</neue></tid>
Aktion:	sx_insert_mask lädt den Inhalt der fünf Dateien
	1. <tid>_felderinfo.unl,</tid>
	2. <tid>_masken_felder_bez.unl,</tid>
	3. <tid>_maskeninfo.unl,</tid>
	4. <tid>_sachgeb_maske_bez.unl,</tid>
	5. <tid>_maske_system_bez.unl</tid>
	in die jeweiligen Tabellen der SuperX-Datenbank. Mit "j" wird die Sicher-
	heitsabfrage umgangen.
1	

Falls <neue TID> nicht angegeben wird, werden die Metadaten wieder mit der alten TID in die Datenbank eingespielt (=Update).

Falls <neue TID> angegeben wird, werden die Metadaten mit der neuen TID in die Datenbank eingespielt (=Insert). Dabei werden alle TIDs in den abhängigen Tabellen angepasst. So können Masken sehr einfach kopiert werden. Eine neue TID bekommt man durch die Wahl der nächsten Zehnerzahl, die grö-

ßer als die größte vorkommende Nummer ist. Die größte vorkommende Nummer erhält man durch Ausführung des folgenden SQL-Ausdrucks mit Hilfe des Kommandos SQL-Client:

select max(tid) from maskeninfo;

### 2.7.1.1.4 Eine Maske löschen

Um eine Maske zu löschen, müssen Sie die Einträge in den oben genannten Tabellen entfernen. Dafür gibt es das Script sx\_delete\_mask

### sx\_delete\_mask

Aufruf:	sx_delete_mask <tid></tid>
Aktion:	sx_delete_mask löscht alle Metadaten aus den Tabellen maskeninfo, felder-
	info, masken_felder_bez, sachgeb_maske_bez und maske_system_bez
	zur Maske mit tid = <tid>.</tid>

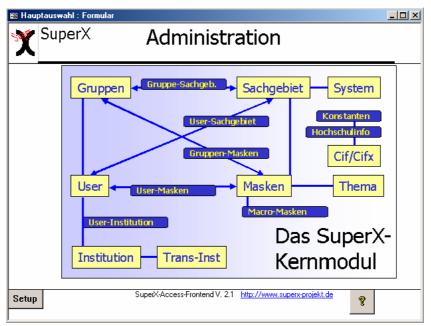
# 2.7.1.2 Änderungen an einer Maske vornehmen

- 1. Selektieren der Metadaten der betreffenden Maske: sx\_select\_mask <TID>
- 2. Editieren der fünf Metadaten-Dateien "<TID> ..."
- 3. Abspeichern der neuen Metadaten: sx\_insert\_mask <TID>

### 2.7.2 Das Access-Frontend

Die Access-Datenbank enthält die Tabellen des Kernmoduls als Verknüpfungen und ermöglicht so ein leichtes Administrieren der Datenbank. Die Installation ist in der Installationsanleitung für ODBC-Quellen beschrieben. Die folgende Abbildung zeigt das Hauptmenü:

Das Frontend eignet sich zur Verwaltung von Usern, Gruppen, Sachgebieten und Masken sowie deren relationalen Verküpfungen (blaue Kästchen). Darüberhinaus sind Formulare für das Systeminfo, den Themenbaum und das Organigramm vorgesehen.

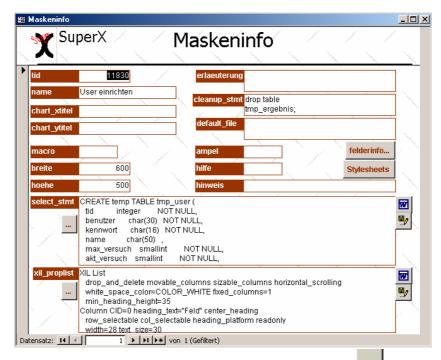


Probleme mit der Bedienung von Access gibt es immer dann, wenn Tabellen keine Primärschlüssel haben oder wenn die Felder mit den Primärschlüsseln nicht gefüllt sind. Mit der Version 2.1 erhalten alle Tabellen in SuperX (außer Datentabellen und Hilfstabellen, weil diese normal nicht manuell bearbeitet werden) Primärschlüssel. Wenn es dennoch Probleme gibt, empfehlen wir die Java-basierte SQLWorkbench (S. 68).

# 2.7.3 Maskenverwaltung mit MS Access

Das Access-Frontend ermöglicht die bequeme Änderung von Abfragen (für die Eingabe neuer Masken und Felder empfehlen wir eher die Abfragen im normalen Themenbaum). Nach dem Öffnen der Datei /db/superx\_frontend.mdb können Sie unter *Masken* die einzelnen Masken von SuperX anwählen und öffnen. Sie erhalten im Formular maskeninfo ein Formular, das Eingaben oder Änderungen in der Tabelle maskeninfo ermöglicht.

Das Formular ermöglicht es, Masken zu ändern und zu erzeugen. Sie können eine TID vergeben und einen Namen eintragen.



Das select\_stmt ist ein großes Textfeld und läßt sich besser durch Drücken der ——Taste in einem separaten Fenster bearbeiten. Leider werden Tabulatoren im normalen Windows-Editor nicht korrekt dargestellt, deshalb befinden sich rechts noch zwei Buttons, mit denen Sie Masken in Word<sup>viii</sup> editieren können.

Mit dem Button offnen Sie das select\_stmt in Word, und können dort Änderungen vornehmen. Mit dem Button speichern Sie die Änderungen in der Datenbank, und Word wird geschlossen. Bitte beachten Sie, dass Sie die Dateien in Word nicht speichern müssen. Analog können Sie verfahren, wenn Sie das Feld xil\_proplist bearbeiten. Um in Access sicherzustellen, dass Feldänderungen wirklich in der Datenbank gespeichert werden, sollten Sie sich einen Button zum Speichern von Datensätzen in die Access-Symbolleiste setzen (Extras -> Anpassen -> Befehle -> Datensatz speichern in eine häufig benutzte Symbolleiste ziehen).

Mit dem Button Felderinfo gelangen Sie zu den Feldern dieser Maske. Sie können die Felder dort bearbeiten. Bein Hinzufügen neuer Felder müssen Sie allerdings die jeweiligen tids manuell in die Tabelle masken\_felder\_bez eintragen.

Analog funktioniert die Bearbeitung der individuellen Stylesheets für eine Maske.

## 2.7.4 Weitere Tools

Durch die odbc- und jdbc-Treiber können beliebige Datenbankfrontends eingesetzt werden. Gute Erfahrungen gerade mit Tabellen ohne Primärschlüssel haben wir mit der SQLWorkbench von Thomas Kellerer gemacht. Exemplarisch für andere jdbc-Clients haben wir dieses Programm näher beschrieben.

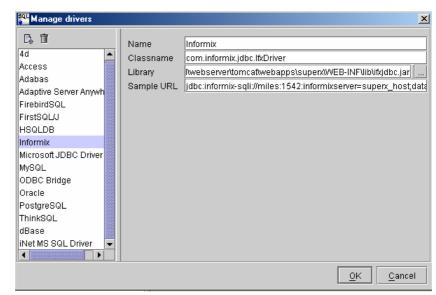
## 2.7.4.1 SQLWorkbench

Die SQLWorkbench arbeitet mit dem jdbc-Treiber jeweils von Postgres oder Informix. Sie ist Teil des SuperX-Clientpakets 3.0 oder höher, das Sie vom Download-Bereich des SuperX-Projektes laden können. In dem Clientpaket sind alle notwendigen Treiber und Profile bereits enthalten, deshalb empfehlen wir den Einsatz desClientpakets.

Beim ersten Aufruf der Workbench können Sie Profile für Treiber und Datenbanken eingeben. Musterprofile für viele gängige Datenbanksysteme liegen vor. Leider ist der Informix-Treiber nicht dabei, deshalb muss dieser "von Hand" registriert werden. Gehen Sie dazu über File->Connect in das Feld "Manage Drivers". Dort können Sie einen Namen vergeben und die jdbc-Parameter übertragen. Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel:

Der Dialog zur Einrichtung von Datenbanktreibern am Beispiel Informix.

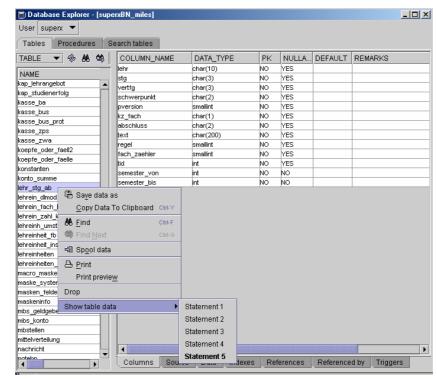
Die Parameter entsprechen denen, die Sie für das SuperX-Servlet in db.properties definieren. Der Informix-Treiber ifxjcbc. jar muss lokal gespeichert sein.



Im Dialog File -> Connect können Sie dann eine Datenquelle eintragen, und die Verbindungsparameter vervollständigen (Username, Passwort). Autocommit sollten Sie immer einschalten.

Interessant ist der Datenbank-Explorer (Tools -> Database Explorer), der es ermöglicht, die Datenbank nach Tabellen / Prozeduren etc. zu durchsuchen. Wenn eine Tabelle ausgewählt ist, kann sie auch über die Registerkarte "Data" editiert werden. Achten Sie darauf, dass Sie das Feld **Max. Rows** auf einen sinnvollen Wert setzen, z.B. 2000. Die SQLWorkbench ist gerade für die Arbeit mit Tabellen ohne Primärschlüssel geeignet, weil jede Äderung intern als Update formuliert wird. Der Nachteil ist, dass das Tool manchmal recht langsam ist, und dass nicht mehrere Zellen über Zwischenablage geändert / eingefügt werden können.

Sehr praktisch für die Entwicklung von SQL-Abfragen ist die Möglichkeit, zu jeder Tabelle eine select-String zu formulieren. Markieren Sie die Tabelle im Database Explorer, und gehen Sie über das Kontextmenü auf Show table data, und wählen Sie ein Editorfenster aus. Der Select-String wird dann angezeigt.



Ein Nachteil bei Informix: Felder vom Typ text werden als binäre Arrays angezeigt und sind nicht editierbar. Z.B. die Felder select\_stmt oder xil\_proplist in der Tabelle maskeninfo müssen Sie mit einem anderen Tool, z.B. dem Access-Frontend über odbc, editieren.

Das Tool bietet außerdem eine Makrofunktion, und in neueren Versionen auch ETL-Funktionen über einen "Data Pumper", was es natürlich für SuperX besonders interessant macht. Weitere Tipps und Hilfen erhalten Sie im (gelungenen, aber englischen) Benutzerhandbuch.

# 2.7.5 Entwicklungsservlet für SuperX-Abfragen

Neu im Kernmodul3.5 ist ein spezielles Entwicklungsservlet, das die (verschiedenen Stadien der) Verarbeitung und Berichtserstellung in SuperX transparent macht.

Bisher wurde zu Entwicklungszwecken insbesondere das Applet oder die SQL-Angaben im SuperX-Manager genutzt, nun gibt es ein spezielles Entwicklungsservlet, das die Arbeit erleichtern soll.

## 2.7.5.1 Aufrufseite des Entwicklungsservlets

Es ist auf Ihrem Webserver unter der Adresse

http://RECHNER:PORT/superx/servlet/de.superx.servlet.Entwicklung erreichbar.

Wenn Sie eine kürze URL einrichten möchten, können Sie in der Datei

webserver/tomcat/webapps/superx/WEB-INF/web.xml

einen Eintrag hinzufügen:

<servlet>

<servlet-name>

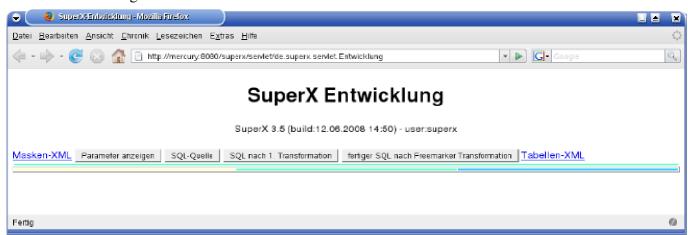
```
Entwicklung
        </servlet-name>
        <servlet-class>
            de.superx.servlet.Entwicklung
        </servlet-class>
</servlet>
```

Dann können Sie nach einem Tomcatneustart, das Servlet auch unter der folgenden Adresse aufrufen: http://RECHNER:PORT/superx/servlet/Entwicklung

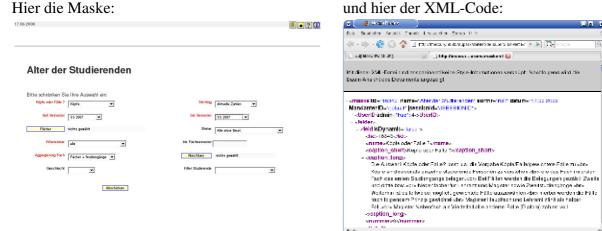
## 2.7.5.2 Funktionalität des Entwicklungsservlets

Mit dem Servlet kann man sich den Ausgangs-SQL, die Anpassungen durch die klassische SuperX-Transformation sowie den fertigen SQL nach FreeMarker-Transformation und auch die übergebenen Parameter ansehen. Außerdem kann man sich den Masken- und Tabellen-XML runterladen.

Hier eine Abbildung der Startseite:



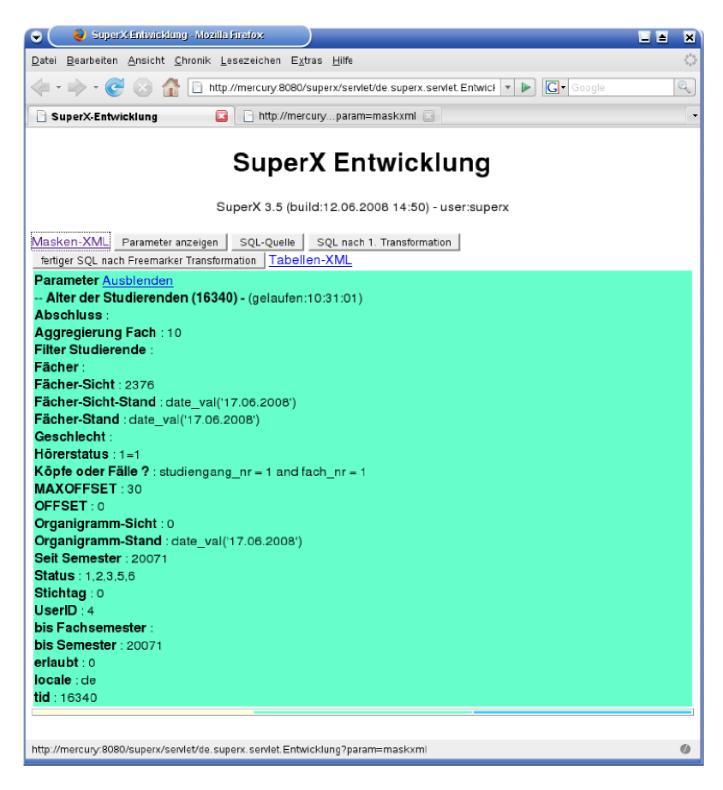
Wenn Sie eine Abfrage ausführen, können Sie zunächst mit dem Link "Masken-XML" den XML-Code der Maske aufrufen (klicken Sie jeweils auf die Grafik, um sie zu vergrößern):



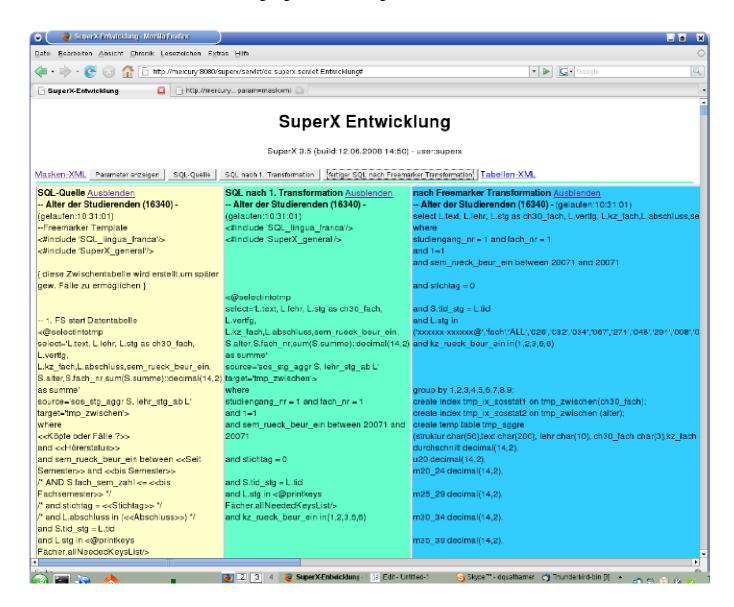
und hier der XML-Code:

🔝 🔄 Hip Ken mar ... a semenaska e i 😝

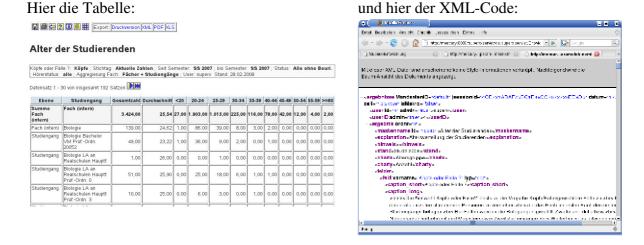
Im nächsten Schritt können die vom Benutzer eingegebenen Parameter sichtbar gemacht werden:



Die Parameter werden dem nun folgenden SQL-Quellcode der Abfrage übergeben (SQL-Quelle), daraus wird dann ein Script erzeugt, das nur noch die Freemarker-Befehle enthält (SQL nach 1. Transformation). Das tatsächlich nach der Freemarker-Transformation in der Datenbank ausgeführte Script wird in der rechten Spalte angezeigt.



Schlussendlich können Sie noch den XML-Code der Ergebnistabelle anzeigen (Link Tabellen-XML):



## 2.7.5.3 Berechtigung für das Entwicklungsservlet

Standard ist, dass das Servlet aus Sicherheitsgründen nur für Adminstratoren zugänglich ist, wenn Sie es auch als eingeschränkter User nutzen möchten, müssen Sie es für diesen User in der

tomcat/webapps/superx/WEB-INF/web.xml freigeben. Ergänzen Sie einen <init-param>-Block zur obig aufgeführten <servlet>-Definition, Inhalt ist eine mit Komma getrennte Liste der Userkennungen, die Zugriff erhalten sollen,z.B.

Hinweis: Wenn Sie einen Eintrag wie oben machen, gilt der für die aufrufende URL

http://RECHNER:PORT/superx/servlet/Entwicklung.

Nicht jedoch für die Langversion

http://RECHNER:PORT/superx/servlet/de.superx.servlet.Entwicklung- ggfs. also zwei <servlet>-Einträge für die Servletnamen Entwicklung und de.superx.servlet.Entwicklung anlegen.

## 2.7.6 Masken für das XML-Frontend vorbereiten

Das XML-Frontend arbeitet mit den vorhandenen Masken und stellt dort grundlegende Funktionen zur Verfügung. Darüber hinaus bietet das Frontend die Möglichkeit, einzelne Abfragen individuell zu gestalten. Hierzu sind allerdings grundlegende XML-Kenntnisse erforderlich.

Ein großer Vorteil des XML-Frontends ist, dass Anwender sich ihre Bericht im XML-Format herunterladen können und ohne Datenbankkenntnisse ihre Berichte "maßschneidern" können.

Es ist z.B. damit möglich, auf beliebte Berichte mit gesetzten Parametern einen Bookmark zu legen.

### 2.7.6.1 Erzeugen eines Stylesheets

Es ist möglich für Spezialfunktionen eigene Stylesheets für einzelne Masken zu hinterlegen.

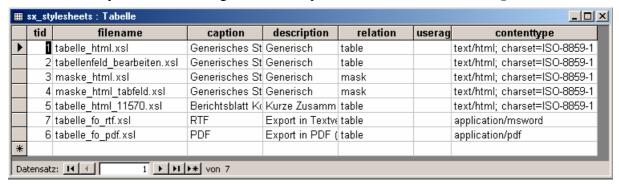
Zunächst muss für das Ergebnis ein neues Stylesheet erzeugt werden. Als Vorlage für Masken können Sie das Muster-Stylesheet

\$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/xml/maske\_html.xsl

Für Ergebnistabellen können Sie das Muster-Stylesheet

\$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/xml/tabelle\_html.xsl

verwenden. Speichern Sie das Stylesheet unter einem anderen Namen im gleichen Verzeichnis ab, und ändern Sie das Stylesheet. Dann fügen Sie das Stylesheet in die Tabelle sx\_stylesheets ein.



Das Beispiel zeigt einige Styleheets, das erste ist bereits Teil des Kernmoduls, das fünfte befindet sich im COB-Modul. Zu den Feldern:

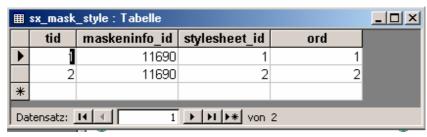
- **filename** kennzeichnet den Dateinamen relativ zum Verzeichnis \$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/xml.
- caption dient als Kurzüberschrift, die im Ergebnisblatt als Button angezeigt wird.
- **description** stellt einen Erläuterungstext für den Button dar.
- **relation** bezieht sich auf die Beziehung des Stylesheets; mögliche Werte sind "mask" für eine Maske und "table" für Tabelle.
- **useragent** beitet die Möglichkeit, ein Stylesheet für spezielle Lesegeräte anzubieten, z.B. WAP-Handys oder Braille-Zeilen.
- **contenttype** entspricht dem useragent und kennzeichnet den content-type, der dem Lesegerät im http-header übermittelt werden soll. Möglich sind derzeit die obigen Varianten (svg oder excel sind in Vorbereitung).

## 2.7.6.2 Zuordnung einer Maske zu einem Stylesheet

Konkret arbeitet SuperX so: Wenn einer Abfrage ein oder mehrere Stylesheets zugeordnet sind, dann werden die in der Reihenfolge angezeigt, in der sie definiert sind. Wenn kein Stylesheet definiert ist, dann wird das Standard-Stylesheet von SuperX benutzt: maske\_html.xsl für Masken sowie tabelle\_html.xsl für Tabellen.

Die Zuordnung eines Stylesheets geschieht in der Tabelle sx\_mask\_style. Der Tupelidentifier des Stylesheets wird in der Tabelle sx\_mask\_style im Feld stylesheet\_id eingetragen.

Das Beispiel zeigt, dass die beiden oben beschriebenen Stylesheets der Maske 11690 zugeordnet werden.



Das Feld ord kennzeichnet die Reihenfolge der anzubietenden Stylesheets. Wir sehen hier, dass zuerst das generische Standard-Stylesheet angezeigt wird, und dann das Stylesheet Nr.2.

Defaultmäßig sind die Stylesheets für html (Druckversion in neuem Fenster), xml, Excel und PDF in jeder Ergebnistabelle enthalten. Andere Stylesheets pfg müssen in der obigen Tabelle zugeordnet werden -

dies ist sinnvoll, da die Standard-Stylesheets zunächst mit der in Frage kommenden Maske erprobt werden muss.

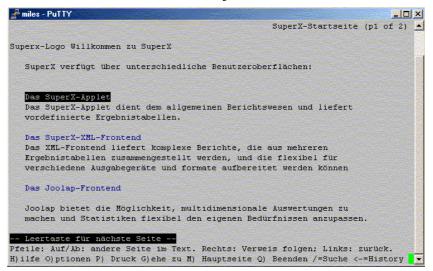
## 2.7.6.3 Anpassung an Lesegeräte

Der Vorteil von XML-Berichten ist, dass sie sich an individuelle Lesegeräte anpassen lassen. So können Sie die Standardoberfläche automatisch für das jeweilige Lesegerät anpassen und dadurch ganz individuelle Designs erzielen, z.B. auch für barrierefreie Angebote.

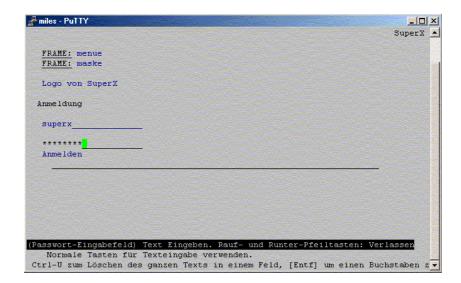
Das folgende Beispiel zeigt dies anhand des textbasierten HTML-Browsers **lynx**, der sich (zumindest am Anfang) gut zum Testen für barrierefreie Angebote eignet.

Klicken Sie jeweils auf die Grafik, um sie zu vergrößern.

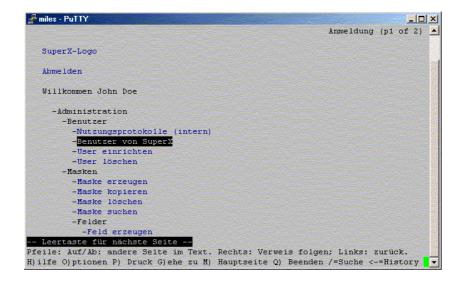
Die rechte Abbildung zeigt die SuperX-Homepage in einer Konsole im Browser lynx.



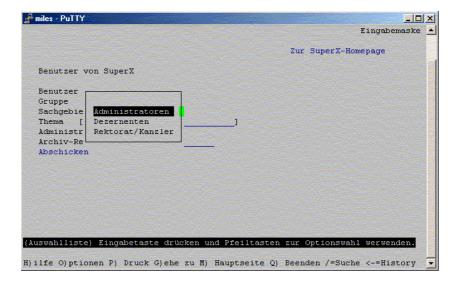
Wir gehen auf das XML-Frontend, und erhalten die Anmeldemaske. Die Frame-Tags ignorieren wir.



Nach erfolgreicher Anmeldung erscheint das Menü aus dem Themenbaum. Wir wählen hier als Beispiel die Abfrage Benutzer von SuperX.



Nun wird die Maske von dieser Abfrage angezeigt. Bei Kombinationsfeldern gehen wir auf das Feld, und drücken die Return-Taste. Es erscheinen die Auswahleinträge. Zum Abschluss gehen wir auf "Abschicken".



Es erscheint die Ergebnisanzeige. Dies sieht natürlich noch nicht besonders gut aus, weil textbasierte Browser und Tabellen sich nicht gut vertragen. Via Stylesheet lassen sich aber ganz übersichtlich Darstellungen entwerfen.

```
Ergebnis Benutzer von SuperX (p1 of 2) -

Benutzerhandbuch | Zur SuperX-Homepage

Gruppe: Administratoren;

Benutzer von SuperX

Stand: 01.01.2003

Benutzer | Gruppe | Administrator | Archiv- Recht | Sachgebiete |

Administratoren | 0 | 0 | Administration |
admin | Administratoren | 1 | 1 | Administration |
superx | Administratoren | 1 | 1 | Administration |
superx12 | Administratoren | 0 | 0 | Administration |
superx13 | Administratoren | 0 | 0 | Administration |
superx13 | Administratoren | 0 | 0 | Administration |
| | | | | |
Anzahl Benutzer: | 5 | | |

-- Leertaste für nächste Seite --
Pfeile: Auf/Ab: andere Seite im Text. Rechts: Verweis folgen; Links: zurück.
Hjilfe Olytionen P) Druck G)ehe zu M) Hauptseite Q) Beenden /=Suche <--History
```

Das Beispiel zeigt, dass durch XML und XSL keine Grenzen bei der Gestaltung von Benutzeroberflächen für SuperX existieren. Die obigen Stylesheets befinden sich als Muster im Verzeichnis \$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/xml, und haben jeweils den Zusatz "html2" (für einfaches HTML Version 2.0) im Dateinamen, z.B. maske html2.xsl.

Wein kleiner Tipp noch für lynx: Wenn Sie das produzierte html überprüfen wollen, dann starten Sie lynx wie folgt:

lynx -trace http://localhost:8080/superX/xml/

Eine Logdatei lynx.trace wird in das aktuelle Verzeichnis geschrieben.

## 2.7.6.4 Erweiterungen des XML-Frontends

Das XML-Frontend bietet gegenüber dem Applet einige Erweiterungen, die insbesondere für aufwändiger gestaltete Webapplikationen nützlich sind:

- Die Ergebnissseiten werden nicht komplett geladen, sondern im Rahmen von frei definierbaren Intervallen, z.B. 30 Datensätze pro Seite. Am Seitenende wird dann eine Navigationsmöglichkeit gelifert (Vorherige Seite / Nächste Seite). Der Intervall wird in
  - \$SUPERX\_DIR/webserver/tomcat/webapps/superx/WEB-INF/web.xml definiert (Parameter maxOffset). Die Ergebnisseiten können verlinkt werden, über spezielle Navigationsspalten (s.u.).
- In Feldern können Links zu anderen Masken definiert werden (Feldart 15).
- 2.7.6.4.1 Navigationsspalten im XML-Frontend

Wenn die Ergebnistabelle an das XML-Frontend übergeben wird, dann können spezielle Spalten für die Navigation eingesetzt werden. Die Spaltennamen werden im letzten select des select\_stmt einer Makse übergeben.

nexttable

Link auf eine andere SuperX-Tabelle; der Inhalt des Feldes wird dann um den Pfad zum Servlet, (optional auch den String der Sessionid) und den Passus "SuperXmlTabelle?tid=" ergänzt, d.h. dem Servlet wird als erster Parameter die maskeninfo-tid übergeben. So wird z.B. aus dem Inhalt: 20010&id=2044

der Link

http://<URL der Webapplikation>>/servlet/SuperXmlTabelle?tid=20010&id=2044

Die Ergebnisseite wird dann um einen Button @ ergänzt.

nextpage

Link auf eine andere SuperX-Tabelle wie **nexttable**, es wird nur ein anderes Icon und ein anderer Target genutzt.

nextmask

Link auf eine andere SuperX-Maske; der Inhalt des Feldes wird dann um den Pfad zum Servlet, (optional auch den String der Sessionid) und den Passus "SuperXmlMaske?tid=" ergänzt. So wird z.B. aus dem Inhalt:

20010&id=2044

der Link

http://<URL der Webapplikation>>/servlet/SuperXmlMaske?tid=20010&id=2044

Die Ergebnisseite wird dann um einen Button ergänzt.

nextdelete

Link auf eine andere SuperX-Maske; Im Unterschied zu nextmask wird hier ein anderes Icon gewählt: Die Ergebnisseite wird dann um einen Delete-

Button **x** ergänzt.

nextedit

Link auf ein DBForms-Formular relativ zur URL des Servlets. die Ergebnisseite wird um einen "Bearbeiten"-Button argänzt.

nextmail

Feldinhalte werden um einen Mailto-Tag ergänzt. z.B.

info@superx-projekt.de

wird zu

<a mailto:" info@superx-projekt.de"> info@superx-projekt.de</a>

url Feldi

Feldinhalte werden um einen href-Tag (sowie wenn nötig um ein "http" ergänzt. z.B.

www.superx-projekt.de

wird zu

<a href="http://www.superx-projekt.de">www@superx-projekt.de</a>

nextlink

Link auf eine externe Seite oder eine andere SuperX-Tabelle; anders als bei nexttable wird ein frei wählbarer textueller Link angegeben, wobei der Volltext des Links und der eigentliche Linkt durch ein Trennzeichen "I" getrennt sind.

So wird z.B. der Feldwert "Erläuterungenlhttp://www.erlaeuterungen.de" wie folgt ersetzt:

<a href="http://www.erlaeuterungen.de">Erl&auml;uterungen</a>

Wenn nach dem Trennzeichen keine externe Web-Adresse angeboten wird (erkennbar am vorangestellten "http:"), dann wird der Inhalt des Feldes um den Pfad zum Tabellen-Servlet ergänzt: So wird z.B. aus dem Inhalt:

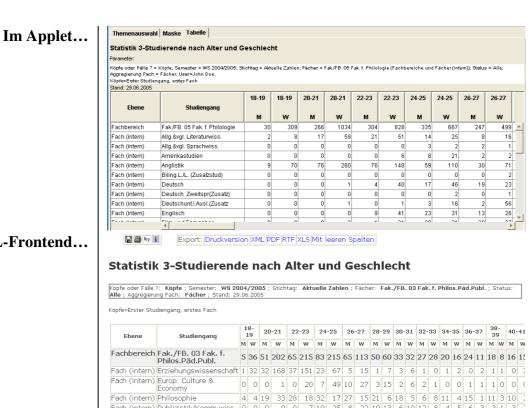
Details zur Hochschule | 20010&id=2044

der Link

<a href=../servlet/SuperXmlTabelle?tid=20010&id=2044>Details zur Hochschu-le</a>

### 2.7.6.4.2 Hierarchieebenen in Ergebnisspalten

In Ergebnistabellen wird oft gewünscht, Tabellenüberschriften ineiner zu verschacheln. So wird z.B. aus folgender Tabelle:



Fach (intern) Philosophie 4 4 419 33 28 18 32 17 27 15 21 6 18 5 6 8 11 4 15 1 11 3 10 ; Fach (intern) Publizistik/Komm.wiss. 0 0 0 0 0 0 7 10 25 8 22 10 13 6 10 12 8 4 5 6 3 3 1 3 ; Fach (intern) Pädagogik 0 0 0 0 0 19 11 57 15 34 15 19 4 5 6 11 4 5 2 4 2 3 3 4

Im XML-Frontend...

Die Spalten werde also verknüpft. Wie geht das?

Datensatz 1 - 6 von insgesamt 6 Sätzen.

Versehen Sie in der XIL\_PROPLIST die Spaltenüberschrift mit einem Steuerzeichen "\000², also z.B.

Das Steuerzeichen "\000" zur
Verknüpfung
von Spaltenüberschriften
kommt direkt
nach dem "gemeinsamen"
Teil der Überschrift

```
Column CID=1 heading_text="Studiengang" center_heading
   row_selectable heading_platform readonly
   width=40 text size=60
Column CID=2 heading_text="18-19\000\n M"
                                             center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
   width=8
Column CID=3 heading_text="18-19\000\n W"
                                             center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
Column CID=4 heading_text="20-21\000\n M"
                                             center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
   width=8
Column CID=5 heading_text="20-21\\000\n W"
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
Column CID=6 heading_text="22-23\000\n M"
                                             center_heading
   row_selectable col_selectable rightJust heading_platform readonly
```

Zusätzlich kann es gewünscht sein, für diese Hierarchieebenen im Browser eine Auf- und Zuklappmöglichkeit zu haben.

Beispielsweise könnte man bei einer Abfrage "Übersicht über Kennzahlenlieferungen" drei Spalten zu Flächeninformationen haben (2005,2006,2007) in denen angegeben wird, ob geliefert wurde:



wenn man den Punkt Flächen zuklappt, soll eine Zahl erscheinen, wieviele Lieferungen es für die Jahre 2005-2007 gegeben hat:



Um dies zu erreichen, müssen von der Datenbank vier Spalten geliefert werden flaeche 2005, flaeche 2006, flaeche 2007 und flaeche \_gesamt.

Der entsprechende Abschnitt in der XIL-Proplist muss so aussehen wie vorher mit Steuerzeichen  $\backslash 000$  und allen vier Spalten

```
Column CID=2 heading_text="Flächen\000 2005" center_heading explanation=""

row_selectable col_selectable heading_platform readonly width=15 text_size=100

Column CID=2 heading_text="Flächen\000 2006" center_heading explanation=""

row_selectable col_selectable heading_platform readonly width=15 text_size=100

Column CID=2 heading_text="Flächen\000 2007" center_heading explanation=""

row_selectable col_selectable heading_platform readonly width=15 text_size=100

Column CID=2 heading_text="Flächen\000 2005-7" center_heading explanation=""

row_selectable col_selectable heading_platform readonly width=15 text_size=100
```

und jetzt kommt der Clou:

Am Ende der XIL-Proplist macht man noch eine Angabe, welche Spalten den zu versteckende Aggregierungsspalten sind, also

hiddenAggregationColumns="Flächen\000 2005-7"

(Wenn es mehrere gibt, mit | getrennt angeben)

Dadurch weiß der Server, dass Flächen 2005,Flächen 2006 und Flächen 2007 Detailspalten sind und zeigt zunächst zur diese an. Wenn der Punkt Flächen zugeklappt wird, werden die Detailsspalten ausgeblendt und statt dessen wird die versteckte Aggregierungsspalte Flächen 2005-7 angezeigt.

Beim Auf- und Zuklappen wird vom Server nachgeladen, dass dauert zwar einen Moment, dafür ist der Server aber informiert und auch Druckversion und Excel-/PDF-Export können angepasst werden.

Diese Funktionalität wird im XML-Frontend ausgewertet, im Applet wird das Steuerzeichen sowie hiddenAggregationColumns einfach ignoriert.

### 2.7.6.4.3 PDF-Export

Kurz ein paar Hinweise:

Am besten nimmt man zur Bearbeitung eine bestehende pdf-Vorlage.

Tabellen:

Für jede Spalte muss direkt unter fo:table fin table-column Knoten mit der Breite kommen (im mm)

<fo:table>

<fo:table-column column-width="30mm">

<fo:block font-size="10pt" text-align="start/end" font-weight="bold" font-family="serif" line-height="9pt" space-before.optimum="6pt" space-after.optimum="6pt" language="en" hyphente="true"> <xsl:value-if select="format-number(/ergebnisse..., '#.###.##0,00, 'German')"/>

## German groß ist wichtig!!!

```
</fo:block>
```

</fo:table-column>

<fo:table-header>

<fo:table-row>

<fo:table-cell border-width="0.1mm" border-style="solid" padding-left="0.5mm" paddingright="0.5mm">..

<fo:table-body>

```
<fo:table-row><fo:table-cell>..

<fo:block text-align="center" font-size="9pt" font-weight="bold" hyphenate="false">
Blöcke zusammenhalten

<fo:block keep-together.within-page="always">
Block1
Block2

</fo:block>
```

## **2.7.6.4.4** Excelexport

Kurz ein paar Hinweise:

Am besten nimmt man zur Bearbeitung eine bestehende xsl-Vorlage.

Man kann eine bestehende Exceldatei als Vorlage nehmen (attribut vorlage des xls\_workbook Knotens). Dies ist praktisch, um nicht direkt erzeugbare Einstellungen zu hinterlegen,z.B.

- Skalierung auf 70 %
- wiederholende Tabellenüberschrift (Seite einrichten / Tabelle)
- Extras/Schutz/Blattschutz (Poi kann trotzdem reinschreiben!)

Wenn man

```
<xls_workbook vorlage="vorlage1.xls" removeAdditionalSheets="true">
```

Wenn man Tabellen auf Vorrat angelegt hat, kann man mit dem Tag removeAdditionalSheets=true überflüssige Tabellen entfernen.

Es werden alle Zellen neu erzeugt, man kann jedoch einzelne Zeilen oder Zellen überspringen, um in der Excelvorlage Enthaltenes nicht zu überschreiben:

```
<xls_row jumpover="true">
<xls_cell jumpover="true">
<xsl_cell>

<xsl_sheet> ist ein Tabellenblatt.

<xsl_row> kann Attribute haben ebene=summe

Zellen
Für Zahlen <xls_cell style="body_dec" numeric="true">
mögliche Attribute: width (gilt logischweise für ganze Spalte)
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Aus historischen Gründen liegen die Nummern aus Karlsruhe im Bereich 0-9990, aus Duisburg im Bereich 10000-19990.

ii Das ist grob verkürzt dargestellt, aber im Augenblick für Abfragen im Bereich Studium ausreichend. Die Prozedur ermittelt außerdem noch die Institutionen, zu denen Ein User Leserechte hat. Das versteckte Feld <<UserID>> ist in jeder Maske vor-

handen, und die zugehörigen Institutionen (und deren "Kinder") werden aus der Tabelle user\_institution und organigrammermittelt.

iii In anderen SuperX-Abfragen wie z.B. Studierende (allgemein) wird auch mit der Tabelle lehr\_stg\_ab gejoined, um die zugehörigen Studiengänge abzurufen - dies brauchen wir in dieser Abfrage nicht.

<sup>iv</sup> Eine Erblast des alten Win32-Client, wenn wir irgendwann wirklich mal Zeit haben widmen wir uns diesem Problem. Die Syntax ist nicht gerade elegant, ebenfalls ein Überbleibsel vom SuperX-Client 1.x (XVT-Compiler). Aus Gründen der Abwärtskompatibilität weichen wir noch nicht davon ab.

- <sup>v</sup> In der Praxis würden wir nicht so arbeiten, sondern die Abfrage zunächst zu einer neuen TID kopieren, und dann ändern.
- vi aus der Sprachwissenschaft Verständigungssprache für Sprecher verschiedener Sprachen, prominentestes Beispiel: Englisch
- vii Für die klassischen Organigramm-Sichten muss an Position 4 und 5 zunächst die Information lehre (0/1) und erlaubt(0/1) folgen.

viii Warum ausgerechnet Word? Das Access-Frontend ist in Visual-Basic-for-Applications programmiert, und nach unserer Erfahrung ist dies der am meisten verfügbare Editor mit VBA-Unterstützung, wenn auch Access (als Teil von MS Office) installiert ist. Der Editor WordPad z.B. bietet keine VBA-Schnittstelle. Uns war außerdem eine ausgefeilte Such- und Undo-Funktion wichtig. Theoretisch könnte man in der mitgelieferten Dokumentvorlage editblob.dot im gleichen Verzeichnis auch Autotexte und Makros hinterlegen. Daher: Auch wenn es ungewöhnlich ist, Word als IDE zu benutzen: nach unserer Erfahrung ist es recht praktisch. Fehlt nur noch die farbige Syntaxunterstützung...